

Guide de l'utilisateur Home Projector EH-TW480



Symboles Utilisés Dans ce Guide

• Indications de sécurité

La documentation et le projecteur utilisent des symboles graphiques qui indiquent comment utiliser l'appareil en toute sécurité. Veillez à comprendre et à respecter ces symboles afin d'éviter de vous blesser ou de provoquer des dégâts.

🕂 Avertissement	Ce symbole signale des informations qui, si elles sont ignorées, peuvent provoquer des blessures, voire la mort, en raison d'une manipulation incorrecte.
🕂 Attention	Ce symbole indique des informations qui, si elles sont ignorées, peuvent provoquer des blessures ou des dégâts physiques, en raison d'une manipulation incorrecte.

• Indications d'informations générales

Attention	Procédures pouvant entraîner des dommages matériels ou corporels si elles ne sont pas exécutées avec un soin suffisant.
	Informations supplémentaires qu'il peut être utile de connaître sur un sujet.
•	Renvoie à une page contenant des informations détaillées sur un sujet.
*	Indique qu'une explication du ou des mots soulignés figurant devant ce symbole figure dans le glossaire. Reportez-vous à la section « Glossaire » des « Annexe ».
[Nom]	Indique le nom des boutons de la télécommande ou du panneau de commande. Exemple : Bouton [Esc]
Nom du menu	Indique les éléments du menu Configuration. Exemple : Choisissez Luminosité dans Image. Image - Luminosité

Table des matières



Symboles	Utilisés	Dans	ce	Guide	•••••	2
-----------------	----------	------	----	-------	-------	---

Introduction

Noms et fonctions des différentes parties du projecteur 7
Avant/Dessus
Arrière
Dessous
Panneau de commande
Télécommande
Remplacement des piles de la télécommande
Portée de la télécommande 14

Préparation du projecteur

Installation du projecteur 16	5
Méthodes d'installation 16 Méthodes d'installation 12	6 7
Taille de l'écran et distance de projection approximative 12	7
Connevion des équinements 18	2
Connexion des équipements 18 Connexion de sources d'images 18	B 8

Utilisation standard

Projection d'images 2	5
Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)	25
Passage à l'image cible à l'aide de la télécommande 2 Projection avec USB Display 2	26 26
Configuration système requise 2 Première connexion 2	26 27

Désinstallation
Réglage des images projetées 30
Correction la distorsion trapézoïdale
Correction automatique
Correction manuelle
Réglage de la taille de l'image
Réglage de la position de l'image 34
Réglage de l'inclinaison horizontale 34
Correction de la mise au point
Réglage du volume
Sélection de la qualité de projection (sélection du Mode couleurs)
Réglage de l'Iris auto
Modification du rapport L/H de l'image projetée
Méthodes de modification
Modification du rapport L/H

Fonctions Utiles

Fonctions de projection 40
Projection sans ordinateur (Diaporama) 40
Caractéristiques des fichiers pouvant être projetés à l'aide d'un Diaporama 40
Exemples de diaporama
Méthodes d'utilisation d'un Diaporama
Projection de l'image sélectionnée 42
Projection des fichiers image d'un dossier en séquence (Diaporama)
Paramètres d'affichage des fichiers image et paramètres de fonctionnement du
Diaporama
Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)
Arrêt sur image (Freeze)
Fonction Pointeur (Pointeur)
Agrandissement d'une partie de l'image (E-Zoom)
Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans
Fil)
Enregistrement d'un logo d'utilisateur

Fonctions de Sécurité 52
Gestion des utilisateurs (Mot de passe protégé)
lypes de la fonction Mot de passe protégé
Réglage de la fonction Mot de passe protégé
Saisie du mot de passe
Verrouillage des touches de fonctionnement (Blocage fonctionne.) 54
Systèmes de sécurité
Installation du câble antivol
Surveillance et contrôle 56
Commandes ESC/VP21
Avant de démarrer
Liste des commandes
Protocole de communications $\ldots \ldots \ldots$

Menu Configuration

Itilisation du menu Configuration 5	8
iste des Fonctions	59
Tableau du menu Configuration	59
Menu Image	60
Menu Signal	61
Menu Réglage	63
Menu Avancé	64
Menu Information (Affichage uniquement)	65
Menu Réinit	66

Dépannage

Utilisation de l'aide 6	9
Dépannage	0
Signification des témoins	'0
Si les témoins ne fournissent aucune indication utile	'3
Problèmes relatifs aux images	′4

Aucune image n'est visible	74
Les images animées ne s'affichent pas (seule la partie animée de l'image devient noire)	75
La projection s'arrête automatiquement	75
Le message Non Supporté. est affiché	75
Le message Pas de Signal. est affiché	75
Les images sont floues, troubles ou déformées	76
Les images subissent des interférences ou une distorsion.	77
L'image est tronquée (trop grande) ou trop petite, ou son aspect n'est pas correct.	
	77
Les couleurs de l'image ne sont pas correctes.	78
Les images sont sombres	79
Problèmes au démarrage de la projection	79
Le projecteur ne s'allume pas	79
Autres problèmes	80
Aucun son n'est émis, ou le son est très faible	80
La télécommande ne fonctionne pas	81
Je veux modifier la langue des messages et des menus	81
Les noms de fichiers image ne s'affichent pas correctement dans le diaporama	
	81

Maintenance

Nettoyage 83 Nettoyage de l'extérieur du projecteur 83 Nettoyage de l'objectif 83 Nettoyage du filtre à air 83	
Remplacement des Consommables	;
Remplacement de la lampe	;
Périodicité de remplacement de la lampe	í
Procédure de remplacement de la lampe	í
Réinitialisation de la Durée de lampe 88	3
Remplacement du filtre à air 88	3
Périodicité de remplacement du filtre à air	3
Procédure de remplacement du filtre à air	3





Annexe

Accessoires en Option et Consommables	2
Accessoires en option	92
Consommables	92
Taille de l'écran et Distance de projection 93	3
Distance de projection	93
Liste des pris en charge	5
Résolutions prises en charge	95
Signaux d'ordinateur (RVB analogique)	95
Vidéo en composantes	95
Vidéo composite	95
Signal d'entrée depuis le port HDMI	95
Caractéristiques	7
Caractéristiques Générales du Projecteur	97
Apparence	0
Glossaire	1
Remarques Générales 10	3
À propos des symboles)3
Avis général :)3
Index	4



Introduction

Ce chapitre présente le nom des pièces.





	Nom	Fonction
0	Grille de sortie d'air	Grille de ventilation permettant de refroidir l'intérieur du projecteur.
		Attention
		Pendant la projection, n'approchez pas votre visa- ge ou vos mains de la grille de sortie d'air et ne pla- cez pas d'objets pouvant être déformés ou endom- magés par la chaleur.
2	Bouton du volet de pause A/V	Faites glisser le bouton pour ouvrir et fermer le volet de pause A/V.

	Nom	Fonction
3	Levier du réglage du pied	Appuyez sur le levier de réglage du pied pour déplier ou replier le pied réglable avant. Tréglage de la position de l'image " p.34
4	Pied avant réglable	En cas d'installation sur une surface (un bureau par exemple), dépliez le pied pour régler la position de l'image. réglage de la position de l'image " p.34
5	Volet de pause A/V	Se ferme quand vous n'utilisez pas le projecteur, de manière à protéger l'objectif. En le fermant pendant la projection, vous pouvez masquer l'image et couper le son. TArrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" p.45
6	Récepteur à distance	Reçoit les signaux de la télécommande.
7	Bague de mise au point	Permet de régler la mise au point de l'image. Torrection de la mise au point" p.35
8	Bague de zoom	Permet de régler la taille de l'image.
9	Grille d'entrée d'air (filtre à air)	L'air utilisé pour refroidir l'intérieur du projecteur entre par cette ouverture. The "Nettoyage du filtre à air" p.83
0	Couvercle du filtre à air	Permet d'ouvrir et de fermer le capot du filtre à air. remplacement du filtre à air" p.88
0	Haut-parleur	Émet du son.
12	Témoins	Indique l'état du projecteur. Time "Signification des témoins" p.70
13	Panneau de configuration	Actionne le projecteur. Tuber "Dessous" p.9
4	Curseur pour le réglage du Keystone Horizontal	Corrige la distorsion horizontale dans l'image projetée. Correction manuelle" p.31
6	Couvercle de la lampe	Ouvrez-le pour remplacer la lampe du projecteur. Tremplacement de la lampe ["] p.85





	Nom	Fonction
0	Récepteur à distance	Reçoit les signaux de la télécommande.
2	Prise d'alimentation	Permet de brancher le cordon d'alimentation au projecteur. Guide de démarrage rapide
6	Port Video	Reçoit en entrée les signaux vidéo composites provenant de sources vidéo.
4	Fente pour système de sécurité	La fente pour système de sécurité est compatible avec le système Microsaver Security System fabriqué par Kensington. Type "Systèmes de sécurité" p.55
6	Vis de fixation du couvercle de la lampe	Vis destinée à fixer le couvercle de la lampe.
6	Port HDMI	Reçoit les signaux vidéo d'équipements vidéo compatibles HDMI et d'ordinateurs. Ce projecteur est compatible <u>HDCP</u> . Connexion des équipements" p.18

	Nom	Fonction
7	Port Computer	Fournit en entrée des signaux image provenant d'un ordinateur et des signaux vidéo Composantes provenant d'autres sources vidéo.
8	Port USB(TypeB)	 Permet de connecter le projecteur à un ordinateur à l'aide d'un câble USB afin de projeter l'image de l'ordinateur. Projection avec USB Display" p.26 Ce port permet également d'établir une connexion à un ordinateur à l'aide du câble USB fourni afin d'utiliser la fonction Souris Sans Fil. Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)" p.48
9	Port USB(TypeA)	 Permet de connecter un périphérique mémoire USB ou un appareil photo numérique et de projeter des images Diaporama. "Projection sans ordinateur (Diaporama)" p.40 Permet de connecter la Caméra document en option.
0	Port S-Video	Pour les signaux S-Vidéo provenant de sources vidéo.
0	Port Audio-L/R	Entrée audio du matériel connecté au port Computer, S- Video ou Video.



Dessous



	Nom	Fonction
0	Points d'installation de la fixation de plafond (trois points)	 Pour suspendre le projecteur au plafond, installez la Fixation de plafond en option ici. "Installation du projecteur" p.16 "Accessoires en option" p.92
2	Pied arrière	En cas d'installation sur une surface (un bureau par exemple), tournez ce pied pour le déplier et repliez-le pour ajuster l'inclinaison horizontale. Tréglage de l'inclinaison horizontale" p.34

Nom		Fonction
3	Pied avant réglable	En cas d'installation sur une surface (un bureau par exemple), dépliez le pied pour régler la position de l'image. réglage de la position de l'image " p.34
4	Point d'installation pour câble de sécurité	Faites passer un câble de sécurité, disponible dans le commerce, et verrouillez-le. Tinstallation du câble antivol" p.55



Panneau de commande



	Nom	Fonction
0	Bouton [එ]	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur. Guide de démarrage rapide
2	Bouton [Source Search]	 Permet de passer à la source d'entrée suivante qui envoie une image. "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" p.25
3	Bouton [Enter] [🚽]	 Si un menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, ce bouton valide la sélection actuelle et accède au niveau suivant. Si vous appuyez sur le bouton lors de la projection des signaux RVB analogiques depuis le port Computer, vous pouvez optimiser automatiquement Alignement, Sync. et Position.

	Nom	Fonction
4	Boutons [쯔][쟈]	 Affiche l'écran Keystone vous permettant de corriger la distorsion trapézoïdale dans le sens vertical et horizontal. "Correction manuelle" p.31 Si vous appuyez sur l'un de ces boutons alors que le menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, il sélectionne des éléments de menu ou des valeurs de réglage. "Utilisation du menu Configuration" p.58 "Utilisation de l'aide" p.69
5	Bouton [Help]	Affiche et masque l'écran d'aide, qui indique comment résoudre d'éventuels problèmes. TUtilisation de l'aide" p.69
6	Bouton [Esc]	 Arrête la fonction en cours. Si vous appuyez sur ce bouton alors que menu Configuration est affiché, vous revenez au niveau de menu précédent. "Utilisation du menu Configuration" p.58
	Boutons [⊅][⊲»]	 [Φ] Réduit le volume. [Φ] Augmente le volume. TRéglage du volume" p.35 Corrige la distorsion trapézoïdale dans le sens horizontal lorsque l'écran Keystone est affiché. TH/V-Keystone" p.31 Si vous appuyez sur l'un de ces boutons alors que le menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, il sélectionne des éléments de menu ou des valeurs de réglage. TUtilisation du menu Configuration" p.58 TUtilisation de l'aide" p.69
8	Bouton [Menu]	Permet d'afficher et de fermer le menu Configuration. Tutilisation du menu Configuration" p.58



Télécommande



	Nom	Fonction
0	Bouton [එ]	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur. Guide de démarrage rapide
2	Bouton [Computer]	Affiche les images reçues depuis le port Computer.
3	Bouton [Video]	Chaque fois que vous appuyez sur ce bouton, l'image passe par les ports S-Video, Video et HDMI.
4	Pavé numérique	Saisissez le mot de passe. Tréglage de la fonction Mot de passe protégé" p.52
5	Bouton [Auto]	Si vous appuyez sur le bouton lors de la projection des signaux RVB analogiques depuis le port Computer, vous pouvez optimiser automatiquement Alignement, Sync. et Position.
6	Bouton [Aspect]	Chaque pression sur le bouton entraîne un changement du rapport L/H. Time "Modification du rapport L/H de l'image projetée " p.37
7	Bouton [Num]	 Maintenez ce bouton enfoncé et appuyez sur les touches du pavé numérique pour entrer des mots de passe ou des nombres. Téglage de la fonction Mot de passe protégé" p.52
8	Bouton [Menu]	Permet d'afficher et de fermer le menu Configuration. Tutilisation du menu Configuration" p.58

	12
TOP	

Nom		Fonction			
9	 Boutons []] [] Boutons [[] <li< th=""><th></th><th></th><th>Bc [1</th></li<>				Bc [1
		 déplace dans la direction dans laquelle le bouton a été poussé. "Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)" p.48 		(3)	Bc [€
0	Bouton [୶]	 Si un menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, ce bouton valide la sélection actuelle et accède au niveau suivant. "Utilisation du menu Configuration" p.58 Fait office de bouton gauche de la souris en cas d'utilisation de la fonction Souris Sans Fil. "Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)" p.48 		14	Bc
0	Bouton [User]	er]Sélectionnez une commande fréquemment utilisée parmi les cinq commandes du menu Configuration et attribuez- la à ce bouton. Une pression sur le bouton [User] permet d'accéder à la fenêtre de sélection/réglage concernée. Vous		6	Bc
		pouvez ainsi effectuer des réglages par pression sur un bouton.		6	Bc
		Le réglage attribué par défaut est Consommation électr.		Ø	Bc [⊲

Nom		Fonction
0	Boutons [Page] [↑][♥]	 Change les pages de fichiers, PowerPoint par exemple, en cas d'utilisation des méthodes de projection suivantes. Avec la fonction Souris Sans Fil "Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)" p.48 Avec USB Display "Projection avec USB Display" p.26 Lors de la projection d'images à l'aide du Diaporama, une pression sur ces boutons affiche l'écran précédent/suivant.
(3)	Boutons [E-Zoom] [⊕][⊝]	Agrandit ou réduit l'image sans modifier la taille de la projection. Tagrandissement d'une partie de l'image (E-Zoom)" p.47
	Bouton [A/V Mute]	 Active ou désactive l'audio et la vidéo.
15	Bouton [Help]	Affiche et masque l'écran d'aide, qui indique comment résoudre d'éventuels problèmes. Tutilisation de l'aide ["] p.69
16	Bouton [Freeze]	Active ou désactive le gel de l'image. ☞ "Arrêt sur image (Freeze)" p.45
	Boutons [Volume] [ଐ][ଐ)]	 [♥] Réduit le volume. [♥] Augmente le volume. ♥ "Réglage du volume" p.35
18	Bouton [Pointer]	Affiche le pointeur à l'écran. ☞ "Fonction Pointeur (Pointeur)" p.46



Nom		Fonction
19	Bouton [Esc]	• Arrête la fonction en cours.
		 Si vous appuyez sur ce bouton alors que le menu Configuration est affiché, vous revenez au niveau précédent. "Utilisation du menu Configuration" p.58 Fait office de bouton droit de la souris en cas d'utilisation de la fonction Souris Sans Fil. "Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)" p.48
20	Bouton [Color Mode]	 Chaque pression sur le bouton entraîne un changement du mode couleurs. "Sélection de la qualité de projection (sélection du Mode couleurs)" p.35
2	Bouton [LAN]	Non disponible sur ce projecteur.
22	Bouton [USB]	Chaque pression sur le bouton entraîne le défilement des images suivantes : • USB Display • Images du périphérique connecté au port USB(TypeA)
23	Bouton [Source Search]	 Permet de passer à la source d'entrée suivante qui envoie une image. "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" p.25
24	Émetteur de signaux Iumineux	Envoie les signaux de la télécommande.

Remplacement des piles de la télécommande

Si la télécommande semble mettre longtemps à réagir ou cesse de fonctionner au bout d'un moment, c'est probablement que ses piles sont arrivées à épuisement. Dans ce cas, vous devez remplacer les piles. Utilisez deux piles alcalines ou manganèse AA. N'utilisez que des piles AA manganèse ou alcalines.

Attention

Lisez attentivement le manuel suivant avant de manipuler les piles.

Consignes de sécurité

Retirez le couvercle du compartiment à piles.

Poussez sur la languette du couvercle du compartiment à piles, puis relevez celui-ci.









Attention

Veillez à installer les nouvelles piles à l'endroit en respectant les signes (+) et (-) marqués sur les piles et à l'intérieur du boîtier.



Replacez le couvercle du compartiment à piles.

Appuyez sur le couvercle jusqu'à ce qu'il fasse entendre un déclic.



Portée de la télécommande





Préparation du projecteur

Ce chapitre décrit comment installer le projecteur et connecter les sources de projection.

Installation du projecteur



Méthodes d'installation

Le projecteur prend en charge les quatre méthodes de projection suivantes. Installez le projecteur en fonction des conditions de l'emplacement désiré.

• Projection depuis le devant de l'écran (vers l'Avant)



• Suspension du projecteur au plafond et projection depuis le devant de l'écran (projection Avant/Plafond)



• Rétroprojection avec un écran translucide (projection vers l'arrière)



• Suspension du projecteur au plafond et rétroprojection derrière un écran translucide (projection Arrière/Plafond)



🕂 Avertissement

- Dans le cadre de l'installation de la fixation de plafond (suspension du projecteur au plafond), une procédure d'installation spécifique est requise. Une installation incorrecte risque d'entraîner des blessures ou des détériorations en cas de chute du projecteur.
- En cas d'utilisation d'adhésifs sur les Points d'installation de la fixation de plafond (pour éviter que les vis ne se desserrent), de lubrifiants, d'huiles, etc., sur le projecteur, le boîtier risque de se craqueler et le projecteur risque de tomber, ce qui pourrait entraîner des blessures pour les personnes se trouvant sous la fixation et endommager le projecteur.

Lors de l'installation ou du réglage de la fixation de plafond, n'utilisez pas d'adhésifs (pour éviter que les vis de la fixation de plafond ne se desserrent), d'huiles, de lubrifiants, etc.

Attention

- Ne posez pas le projecteur sur le côté pour l'utiliser. Ceci peut entraîner des dysfonctionnements.
- Ne recouvrez pas la grille d'entrée ou de sortie d'air du projecteur. L'obstruction de l'une des grilles peut provoquer une élévation de la température interne et provoquer un incendie.



• Pour suspendre le projecteur au plafond, installez la Fixation de plafond en option.

- "Accessoires en option" p.92
- Le réglage Projection par défaut est Avant. Vous pouvez remplacer Avant par Arrière dans le menu Configuration.
 - Avancé Projection p.64
- Vous pouvez modifier le réglage Projection dans l'ordre suivant en appuyant sur le bouton [A/V Mute] de la télécommande pendant environ cinq secondes.
 - Avant↔Avant/Plafond

Arrière↔Arrière/Plafond

Méthodes d'installation

Installez les projecteurs comme suit.

- Installez le projecteur de sorte qu'il soit parallèle à l'écran. Une distorsion trapézoïdale se produit sur l'image projetée si le projecteur est installé perpendiculairement à l'écran.
- Placez le projecteur sur une surface plane. Si le projecteur est incliné, l'image projetée l'est également.



- Consultez la section suivante si vous ne pouvez pas installer le projecteur de façon parallèle à l'écran.
 - Correction la distorsion trapézoïdale" p.30
 - Consultez la section suivante si vous ne pouvez pas installer le projecteur sur une surface plane.
 - ☞ "Réglage de l'inclinaison horizontale" p.34
 - Correction la distorsion trapézoïdale" p.30

Taille de l'écran et distance de projection approximative

La taille de la projection est déterminée par la distance entre le projecteur et l'écran. Consultez les illustrations à droite pour choisir la meilleure position en fonction de la taille de l'écran. Les illustrations indiquent la distance approximative la plus courte au zoom maximum. Pour plus d'informations sur la distance de projection, consultez la section suivante.

Taille de l'écran et Distance de projection" p.93





TOP



Le nom du port, l'emplacement et l'orientation du connecteur peuvent varier en fonction de la source connectée.

Connexion de sources d'images

Pour projeter des images à partir d'un lecteur de DVD, d'une console de jeux, etc., connectez la source souhaitée au projecteur selon l'une des méthodes suivantes.

- 1 Avec l'adaptateur composantes fourni et le câble vidéo composantes en option
 - "Accessoires en option" p.92

Reliez le port de sortie des composantes de la source d'image au port d'entrée Computer du projecteur.

Vous pouvez obtenir une sortie audio du haut-parleur du projecteur en connectant le port de sortie audio de la source d'image au port Audio Input du projecteur à l'aide d'un câble audio disponible dans le commerce.

Avec un câble vidéo ou S-vidéo disponible dans le commerce

Reliez le port de sortie vidéo de la source d'image au port Video du projecteur.

Vous pouvez également relier le port de sortie S-Video de la source d'image au port S-Video du projecteur.

Vous pouvez obtenir une sortie audio du haut-parleur du projecteur en connectant le port de sortie audio de la source d'image au port Audio Input du projecteur à l'aide d'un câble audio disponible dans le commerce.

3 Avec un câble HDMI disponible dans le commerce

Reliez le port HDMI de la source d'image au port HDMI du projecteur.

Vous pouvez envoyer l'audio de la source d'image avec l'image projetée.



Attention

- Mettez l'équipement hors tension avant la connexion. La connexion lorsque l'équipement est sous tension peut entraîner des dysfonctionnements.
- Vérifiez que la forme du connecteur du câble correspond avec celle du port lors de la connexion. Insérer avec force un connecteur d'une orientation ou d'une forme différente peut entraîner des dysfonctionnements ou endommager l'équipement.

88

TOP



• Utilisez un câble HDMI conforme à la norme HDMI.

- La forme du connecteur peut être spécifique à l'équipement auquel vous effectuez la connexion. Dans ce cas, utilisez le câble fourni avec l'équipement ou le câble disponible comme accessoire en option pour cet équipement.
- Le câble utilisé pour connecter le projecteur est différent en fonction de la sortie des signaux vidéo de l'équipement. Certains équipements vidéo peuvent émettre plusieurs types de signaux vidéo différents. En général, il s'agit des signaux vidéo suivants par ordre de qualité, de la meilleure à la plus médiocre : Vidéo component > S-Vidéo > Vidéo composite

Consultez la documentation de votre équipement vidéo pour savoir quels signaux vidéo il peut émettre. La vidéo composite peut également être appelée « Sortie vidéo ».

- Lorsqu'une console de jeux est connectée, l'image projetée peut être légèrement retardée lors de l'utilisation de la console de jeux.
- ☞ "Sélection de la qualité de projection (sélection du Mode couleurs)" p.35
- Si vous utilisez un câble audio 2RCA(L/R)/mini-pin stéréo disponible dans le commerce, assurez-vous qu'il est de type « Sans résistance ».

Connexion d'un ordinateur

Pour projeter des images à partir d'un ordinateur, connectez l'ordinateur selon l'une des méthodes suivantes.

Avec le câble d'ordinateur en option

Connectez le port de sortie d'affichage de l'ordinateur au port Computer du projecteur.

Vous pouvez obtenir une sortie audio du haut-parleur du projecteur en connectant le port de sortie audio de l'ordinateur au port Audio Input du projecteur à l'aide d'un câble audio disponible dans le commerce.

2 Avec un câble USB disponible dans le commerce

Connectez le port USB de l'ordinateur au port USB(TypeB) du projecteur. Vous pouvez envoyer l'audio de l'ordinateur avec l'image projetée.

3 Avec un câble HDMI disponible dans le commerce

Connectez le port HDMI de l'ordinateur au port HDMI du projecteur. Vous pouvez envoyer l'audio de l'ordinateur avec l'image projetée.


Vous pouvez utiliser un câble USB pour connecter le projecteur à un ordinateur afin de projeter des images de l'ordinateur. Cette fonction est baptisée USB Display.

☞ "Projection avec USB Display" p.26

TOP

Connexion des équipements



Connexion de périphériques USB

Vous pouvez connecter des périphériques comme une mémoire USB, la Caméra document en option et des disques durs et des appareils photo numériques compatibles USB.

À l'aide du câble USB fourni avec le périphérique USB, connectez le périphérique USB au port USB(TypeA) sur le projecteur.



Lorsque le périphérique USB est connecté, vous pouvez projeter des fichiers d'image sur la mémoire ou l'appareil photo numérique USB à l'aide d'un Diaporama.

☞ "Exemples de diaporama" p.40

Si la Caméra document est connectée durant la projection des images à partir d'un autre port, appuyez sur le bouton [USB] de la télécommande ou sur le bouton [Source Search] du panneau de commande pour basculer vers les images de la Caméra document.

Tétection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" p.25

Attention

- Si vous utilisez un concentrateur USB, la connexion risque de ne pas fonctionner correctement. Les appareils tels que les appareils photo numériques et les périphériques USB doivent être connectés directement au projecteur.
- Lorsque vous connectez un disque dur compatible USB, veillez à brancher l'adaptateur secteur fourni avec le disque dur.
- Connectez un appareil photo numérique ou un disque dur au projecteur à l'aide du câble USB fourni avec le périphérique.
- Utilisez un câble USB de moins de 3 m de long. Si le câble fait plus de 3 m, la fonction Diaporama risque de ne pas fonctionner correctement.



Retrait de périphériques USB

Une fois la projection terminée, retirez les périphériques USB du projecteur. Pour des périphériques tels que des appareils photo numériques ou des disques durs, mettez le périphérique hors tension, puis retirez-le du projecteur.



Utilisation standard

Ce chapitre décrit comment projeter et régler des images.

Projection d'images



Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)

Appuyez sur le bouton [Source Search] pour projeter des images à partir du port qui reçoit une image.

Utilisation de la télécommande

Utilisation du panneau de configuration



Lorsque plusieurs sources d'images sont connectées, appuyez sur le bouton [Source Search] autant de fois que nécessaire pour projeter l'image désirée.

Lorsque votre équipement vidéo est connecté, lancez la lecture avant d'entamer la recherche de source.

	L'écran	suivant	apparaît e	en l'absence	de sign	naux d'i	mage	en entrée.
\checkmark		[Rech	erche de so	ource]				
					Etat di	i signal		
		· (📴=	Ordinateu	ir	Off			
			- S-Vidéo		Off			
		(- <mark>+</mark>)=	= Vidéo		Off			
		In⊃⊨	= HDMI		Off		5	
			USB Displ	av	Off		5	
			USB		Off		5	
		∙Entre ∙La sc	ez un signal ource est s	l image. électionnable	e à l'aide	e de 🖨 .		
	×							
	•]] :Sélect	ion [@]:	Entrée		[Esc]	:Quitte	er



Passage à l'image cible à l'aide de la télécommande

Vous pouvez accéder directement à la source désirée en appuyant sur les boutons suivants de la télécommande.

Télécommande



- 1 Affiche les images reçues depuis le port Computer.
- 2 Chaque pression sur le bouton entraîne le défilement des images entrées à partir des sources suivantes :
 - Port S-Video
 - Port Video
 - Port HDMI
- Chaque pression sur le bouton entraîne le défilement des images entrées à partir des sources suivantes :
 - USB Display
 - Images du périphérique connecté au port USB(TypeA)

Projection avec USB Display

Vous pouvez utiliser un câble USB pour connecter le projecteur à un ordinateur afin de projeter des images de l'ordinateur.

Vous pouvez envoyer l'audio de l'ordinateur avec l'image projetée.

Pour démarrer USB Display, réglez USB Type B sur USB Display dans le menu Configuration.

Configuration système requise

Sous Windows

Système d'exploi-	Windows 2000*1		
tation	Windows XP*2	Professional 32 bits	
		Home Edition 32 bits	
		Tablet PC Edition 32 bits	
	Windows Vista	Ultimate 32 bits	
		Enterprise 32 bits	
		Business 32 bits	
		Home Premium 32 bits	
		Home Basic 32 bits	
	Windows 7	Ultimate 32/64 bits	
		Enterprise 32/64 bits	
		Professional 32/64 bits	
		Home Premium 32/64 bits	
		Home Basic 32 bits	
		Starter 32 bits	
Processeur	Cesseur Mobile Pentium III 1,2 GHz ou versions supérier		
	Recommandé : Pentium M 1,6 GHz ou versions supérieures		

27

Quantité de mé- moire	256 Mo ou supérieur Recommandé : 512 Mo ou supérieur
Disque dur Espace	20 Mo ou plus
Affichage	Résolution supérieure à 640x480 et inférieure à 1600x1200. Couleurs d'affichage en 16 bits ou mode supérieur

*1 Service Pack 4 uniquement

*2 Sauf pour Service Pack 1

Sous Mac OS

Système d'ex- ploitation	Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x
Processeur	Power PC G4 1 GHz ou supérieur Recommandé : Core Duo 1,83 GHz ou supérieur
Quantité de mémoire	512 Mo ou supérieur
Disque dur Espace	20 Mo ou plus
Affichage	Résolution supérieure à 640x480 et inférieure à 1600x1200. Couleurs d'affichage en 16 bits ou mode supérieur

Première connexion

Lors de la première connexion du projecteur et de l'ordinateur à l'aide du câble USB, le pilote doit être installé. La procédure est différente sous Windows et Mac OS.



- Vous ne devrez pas installer le pilote à la connexion suivante.
- Lorsque des images proviennent de plusieurs sources, remplacez la source d'entrée par USB Display.
- Si vous utilisez un concentrateur USB, la connexion risque de ne pas fonctionner correctement. Connectez directement le câble USB au projecteur.

Sous Windows



Connectez le port USB de l'ordinateur au port USB(TypeB) du projecteur à l'aide d'un câble USB.



Sous Windows 2000 ou Windows XP, un message vous demandant si vous voulez redémarrer votre ordinateur peut apparaître. Sélectionnez **Non**.

Sous Windows 2000

Double-cliquez sur Ordinateur, EPSON PJ_UD, puis sur EMP_UDSE.EXE.

Sous Windows XP

L'installation du pilote démarre automatiquement.

Sous Windows Vista/Windows 7

Lorsque la boîte de dialogue apparaît, cliquez sur Exécuter EMP_UDSE.exe.



Lorsque la fenêtre Contrat de licence s'affiche, cliquez sur **Accepter**.

4



3 Les images de l'ordinateur sont projetées.

Un certain délai peut s'écouler avant que la projection ne débute. Tant que ce n'est pas le cas, ne touchez pas à l'équipement, ne débranchez pas le câble USB et n'éteignez pas le projecteur.

Débranchez le câble USB une fois la projection terminée. Lorsque vous débranchez le câble USB, il n'est pas nécessaire d'employer la fonctionnalité **Retirer le matériel en toute sécurité**.

- Si l'installation ne s'est pas déroulée automatiquement, doublecliquez sur Poste de travail - EPSON_PJ_UD -EMP_UDSE.EXE sur votre ordinateur.
 - Si, pour une raison ou pour une autre, aucune image n'est projetée, cliquez sur Tous les programmes - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Vx.xx sur votre ordinateur.
 - Si vous utilisez un ordinateur tournant sous Windows 2000 en mode utilisateur, un message d'erreur Windows s'affiche et il peut s'avérer impossible d'utiliser le logiciel. Dans ce cas, effectuez une mise à jour vers une version plus récente de Windows, redémarrez le système puis retentez la connexion. Pour plus d'informations, contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans le document suivant.
 - Liste des contacts pour projecteurs Epson

Sous Mac OS



2

Connectez le port USB de l'ordinateur au port USB(TypeB) du projecteur à l'aide d'un câble USB.

Le dossier d'installation de USB Display s'affiche dans le Finder.

- Double-cliquez sur l'icône **Programme d'installation USB Display**.
- Suivez les instructions d'installation qui s'affichent.

Lorsque la fenêtre Contrat de licence s'affiche, cliquez sur **Accepter**.

Entrez le mot de passe administrateur et lancez l'installation.

Une fois l'installation terminée, l'icône USB Display s'affiche dans le Dock et la barre de menus.

5 Les im

Les images de l'ordinateur sont projetées.

Un certain délai peut s'écouler avant que la projection ne débute. Tant que ce n'est pas le cas, ne touchez pas à l'équipement, ne débranchez pas le câble USB et n'éteignez pas le projecteur.

6 UI m

Une fois la projection terminée, sélectionnez **Déconnecter** dans le menu de l'icône **USB Display** de la barre d'outils ou dans le Dock, puis débranchez le câble USB.

- Si le dossier d'installation de USB Display ne s'affiche pas automatiquement dans le Finder, double-cliquez sur EPSON PJ_UD - Programme d'installation USB Display sur votre ordinateur.
 - Si aucune image n'est projetée pour quelque raison que ce soit, cliquez sur l'icône **USB Display** du Dock.
 - Si l'icône **USB Display** n'apparaît pas dans le Dock, doublecliquez sur **USB Display** à partir du dossier Applications.
- Si vous sélectionnez **Quitter** dans le menu de l'icône **USB Display** du Dock, USB Display ne démarre pas automatiquement lorsque vous branchez le câble USB.

Désinstallation

Sous Windows 2000



Cliquez sur **Démarrer**, sélectionnez **Paramètres**, puis cliquez sur **Panneau de configuration**.



Projection d'images



4

Cliquez sur Modifier ou supprimer des programmes.

Sélectionnez **Epson USB Display**, puis cliquez sur **Modifier/Supprimer**.

Sous Windows XP

- 1 Cliquez sur Démarrer, puis sur Panneau de configuration.
- 2 Double-cliquez sur Ajouter ou supprimer des programmes.
- 3 Sélectionnez Epson USB Display, puis cliquez sur Supprimer.

Sous Windows Vista/Windows 7

- **1** Cliquez sur **Démarrer**, puis sur **Panneau de configuration**.
- Cliquez sur Désinstaller un programme sous Programmes.
- **3** Sélectionnez **Epson USB Display**, puis cliquez sur **Désinstaller**.

Sous Mac OS



Ouvrez le dossier **Applications**, double-cliquez sur **USB Display**, puis sur **Outil**.



Exécutez Programme de désinstallation USB Display.

29

Réglage des images projetées

Correction la distorsion trapézoïdale

Vous pouvez corriger la distorsion trapézoïdale selon l'une des méthodes suivantes.

- Correction automatique (V-Keystone auto.) Corrige automatiquement la distorsion trapézoïdale verticale.
- Correction manuelle (Curseur Keystone H.) Corrige manuellement la distortion trapézoïdale horizontale à l'aide du Curseur pour le réglage du Keystone Horizontal.



• Correction manuelle (H/V-Keystone)

Corrige manuellement la distorsion horizontale et verticale de manière indépendante.



• Correction manuelle (Quick Corner) Corrige manuellement les quatre coins de manière indépendante.





Correction automatique

V-Keystone auto.

Lorsque le projecteur détecte un mouvement, par exemple s'il est installé, déplacé ou incliné, il corrige automatiquement la distorsion trapézoïdale verticale. Cette fonction est appelée V-Keystone auto.

Lorsque le projecteur reste immobile pendant environ deux secondes après avoir détecté un mouvement, il affiche un écran de réglage et corrige automatiquement l'image projetée.

Vous pouvez utiliser V-Keystone auto. pour corriger l'image projetée dans les conditions suivantes.

Angle de correction : environ 30° vers le haut et le bas

TOP

Réglage des images projetées



• La correction V-Keystone auto. fonctionne uniquement lorsque Projection est réglé sur Avant dans le menu Configuration.

- **•** Avancé Projection p.64
- Si vous ne souhaitez pas utiliser la fonction V-Keystone auto., réglez V-Keystone auto. sur Off.

☞ Réglage - Keystone - H/V-Keystone - V-Keystone auto. p.63

Correction manuelle

Permet de corriger manuellement la distorsion trapézoïdale.

Vous pouvez utiliser H/V-Keystone pour corriger l'image projetée dans les conditions suivantes.

Angle de correction : environ 30° vers la droite et la gauche / environ 30° vers le haut et le bas

Curseur Keystone H.

Déplacez le Curseur pour le réglage du Keystone Horizontal vers la gauche ou la droite pour corriger la distorsion trapézoïdale horizontale.







• Si vous utilisez Curseur pour le réglage du Keystone Horizontal, définissez Curseur Keystone H. sur On.

- Réglage Keystone H/V-Keystone Curseur pour le réglage du Keystone Horizontal p.63
- Vous pouvez également corriger la distorsion trapézoïdale dans le sens horizontal à l'aide de H/V-Keystone.

H/V-Keystone

Corrige manuellement la distorsion horizontale et verticale de manière indépendante.



Appuyez sur les boutons [쯔] ou [꼬] du panneau de configuration pendant la projection pour afficher l'écran Keystone.

[Keystone]	
(V-Keystone	
(H-Keystone	
[♦]:V-Keystone [∢]:H-Keystone

Appuyez sur les boutons suivants pour corriger une distorsion trapézoïdale.

Appuyez sur les boutons $[\square]$ ou $[\square]$ pour corriger une distorsion verticale.





Appuyez sur les boutons [\triangleleft] ou [\triangleleft)] pour corriger une distorsion horizontale.



☞ Réglage - Keystone - H/V-Keystone p.63

Quick Corner

Cette fonction vous permet de corriger manuellement les quatre coins de l'image projetée, séparément.

- 1
 - Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.
 - ☞ "Utilisation du menu Configuration" p.58

Utilisation de la télécommande

Utilisation du panneau de configuration







Sélectionnez Keystone dans Réglage.

Image	Vaustana	Retour
Signal	Zoom Blossgo fonctionno	
Réglage 🛛	Forme de pointeur	Pointeur 1
Avancé	Volume Récepteur à distance	0 Avant/Arrière
Information	Bouton utilisateur	Consommation
Réinit.	Réinit.	5
[LESC] :Retour	[♥]:Selection [♥]:En	tree [Menu]:Quitt.

Choisissez Quick Corner, puis appuyez sur le bouton [4].



4

À l'aide des boutons [], []], [] et [] de la télécommandeou des boutons <math>[]], []], [] et [] du panneau de commande,sélectionnez le coin à corriger, puis appuyez sur le bouton <math>[]].



[◆/ ◆]:Sélection [♥]:Entrée [Esc]:Retour (appuyez pendant deux secondes pour réinitialiser/activer) 5

À l'aide des boutons [], []], [] et []] de la télécommande ou des boutons <math>[]], []], [] et []] du panneau de commande, corrigez la position du coin.

Lorsque vous appuyez sur le bouton [], l'écran de l'étape 4 s'affiche.

Si le message "Plus de déplacement." apparaît, vous ne pouvez plus régler la forme dans la direction indiquée par le triangle gris.





Si nécessaire, répétez les étapes 4 et 5 pour régler les autres coins.



Quand vous avez terminé, appuyez sur le bouton [Esc] pour quitter le menu de correction.

Etant donné que **Keystone** a été réglé sur **Quick Corner**, l'écran de sélection du coin illustré à l'étape 4 est affiché lorsque vous appuyez sur les boutons $[\Box]$ et $[\Box]$ du panneau de configuration. Réglez **Keystone** sur **H/V-Keystone** pour exécuter une correction horizontale et verticale à l'aide des boutons $[\Box]$ et $[\Box]$ du panneau de commande.

☞ Réglage - Keystone - H/V-Keystone p.63

TOP





Si vous maintenez le bouton [Esc] enfoncé pendant environ deux secondes alors que l'écran de sélection de coin de l'étape 4 est affiché, l'écran suivant apparaît.

	[Keystone]		Retour 🕘		
	Réinit Active	. Quick Corner er H/V-Keystone		B	
[Esc]]/[④]:Retour [4]:Sélection	[Menu]:	Quitter	
Réinit. Qu l'aide de (uick Corner : F Quick Corner.	Réinitialise les	correction	s apporté	es à
Keystone.	Réglage" p.63	Active la metho	ode de coi	rrection F	1/ V·
	001				

Réglage de la taille de l'image

Tournez la bague de zoom pour régler la taille de l'image projetée.



Réglage de la position de l'image

Appuyez sur le levier de réglage du pied pour déplier ou replier le pied réglable avant. Vous pouvez régler la position de l'image en inclinant le projecteur jusqu'à 12 degrés.



Plus l'angle d'inclinaison est important et plus la mise au point est difficile. Installez le projecteur de sorte que l'angle d'inclinaison possible soit faible.

Réglage de l'inclinaison horizontale

Dépliez et repliez le pied arrière pour régler l'inclinaison horizontale du projecteur.





- Dépliez le pied arrière.
- Repliez le pied arrière.

Correction de la mise au point

Vous pouvez corriger la mise à l'aide de la bague de mise au point.



Réglage du volume

Vous pouvez régler le volume selon l'une des méthodes suivantes.

- Appuyez sur le bouton [Volume] du panneau de commande ou de la télécommande pour régler le volume.
 - $[\diamondsuit]$ Réduit le volume.
 - [⊲»] Augmente le volume.



Utilisation du panneau de configuration



- Réglez le volume dans le menu Configuration.
- ☞ Réglage Volume p.63

🕂 Attention

Ne lancez pas une projection avec un volume élevé.

Un volume excessif soudain peut entraîner des problèmes auditifs. Réduisez toujours le volume avant l'extinction pour pouvoir l'augmenter progressivement lors de la mise en marche suivante.

Sélection de la qualité de projection (sélection du Mode couleurs)

Vous pouvez obtenir aisément une qualité d'image optimale en choisissant le réglage correspondant le mieux à l'environnement dans lequel la



projection est effectuée. La luminosité de l'image varie en fonction du mode sélectionné.

Mode	Application
Dynamique	Ce mode est idéal en cas d'utilisation dans un local éclairé.
Salle de séjour	Ce mode est idéal pour utiliser le projecteur dans une pièce dotée de rideaux fermés.
Théâtre	Idéal pour la projection d'un film dans un local sombre. Donne aux images une teinte naturelle.
Jeu	 Ce mode est idéal pour jouer à des jeux dans un local éclairé. Passer en mode Jeu prend quelques secondes. Il est possible de diminuer ce décalage en réglant le signal d'entrée sur un signal progressif de 480p ou 720p. Pour plus d'informations sur le réglage du signal, consultez la documentation fournie avec la console de jeux.

À chaque pression sur le bouton [Color Mode], le Mode couleurs change et le nom du Mode couleurs s'affiche à l'écran.

Dynamique

Télécommande



Vous pouvez régler le Mode couleurs dans le menu Configuration.

☞ Image - Mode couleurs p.60

Réglage de l'Iris auto

En réglant automatiquement la luminance par rapport à la luminosité de l'image affichée, il vous permet de profiter d'images riches et profondes.



Appuyez sur le bouton [Menu].

☞ "Utilisation du menu Configuration" p.58

Utilisation de la télécommande

Utilisation du panneau de commande







Sélectionnez Iris auto dans Image.

Image	0	Retour
Signal	Mode couleurs Luminosité	Dynamique 0
Réglage	Netteté	0
Avancé	Réglage couleur	Haut
Information	Réinit.	
Réinit.	j.	

[Esc]:Retour [�]:Sélection [@]:Entrée [Menu]:Quitt.


Sélectionnez **On**.

Le réglage est conservé pour chaque Mode couleurs.



Appuyez sur le bouton [Menu] pour terminer le réglage.

Iris auto ne peut pas être sélectionné si Mode couleurs est réglé sur Salle de séjour.

Modification du rapport L/H de l'image projetée

Vous pouvez modifier le <u>Rapport L/H</u> de l'image projetée pour l'adapter au type, au ratio hauteur/largeur et à la résolution des signaux d'entrée.

Les rapports L/H disponibles varient en fonction du signal d'image en cours de projection.

Méthodes de modification

À chaque pression sur le bouton [Aspect] de la télécommande, le nom du rapport L/H s'affiche à l'écran et le rapport L/H change.

Télécommande





Vous pouvez régler le rapport L/H dans le menu Configuration. Signal - Aspect p.61

Modification du rapport L/H

Projection d'images depuis les équipements vidéo ou le port HDMI

À chaque pression sur le bouton [Aspect], le rapport L/H change dans cet ordre : Normal ou Automatique, 16:9, Complet, Zoom et Native.

Exemple : signal d'entrée de 1080p (résolution : 1920 x 1080, rapport L/H : 16:9)



- Normal ou Automatique
- 2 16:9
- Complet
- 4 Zoom
- 6 Native

TOP



Projection des images à partir d'un ordinateur

Voici des exemples de projection pour chaque rapport L/H.

Rapport L/H	Signal d'entrée		
	XGA 1024 x 768 (4:3)	WXGA 1280 x 800 (16:10)	
Normal			
16:9			
Complet			
Zoom			
Native			



Si des parties de l'image sont manquantes, choisissez Large ou Normal dans la section Résolution du menu Configuration, selon le format de l'écran de l'ordinateur.

☞ Signal - Résolution p.61



Fonctions Utiles

Ce chapitre fournit des conseils utiles pour la réalisation de présentations et présente les fonctions de sécurité.

Fonctions de projection



Projection sans ordinateur (Diaporama)

En connectant un périphérique de stockage USB, une mémoire USB ou un disque dur USB par exemple, à l'ordinateur, vous pouvez projeter les fichiers stockés sur le périphérique sans recourir à un ordinateur. Cette fonction est baptisée Diaporama.



• Vous ne pourrez peut-être pas utiliser des périphériques de stockage USB contenant des fonctions de sécurité.

• Vous pouvez corriger la distorsion trapézoïdale pendant la projection d'un Diaporama, même si vous appuyez sur les boutons [ム] et [ふ] du panneau de configuration.

Caractéristiques des fichiers pouvant être projetés à l'aide d'un Diaporama

Туре	Type de fichier (extension)	Remarques
Image	.jpg	Les images suivantes ne peuvent pas être projetées : - Formats en mode de couleur CMJN - Formats progressifs - Images d'une résolution supérieure à 8192x8192 En raison des caractéristiques des fichiers JPEG, les images peuvent ne pas être projetées correctement si le taux de compression est trop élevé.
	.bmp	Impossible de projeter des images avec une résolution supérieure à 1280x800.
	.gif	 Impossible de projeter des images avec une résolution supérieure à 1280x800. Impossible de projeter des GIF animés.
	.png	Impossible de projeter des images avec une résolution supérieure à 1280x800.



• Lorsque vous connectez un disque dur compatible USB, veillez à brancher l'adaptateur secteur fourni avec le disque dur.

- Le projecteur ne prend pas en charge certains systèmes de fichiers. Utilisez donc un support qui a été formaté en Windows.
- Formatez le support en FAT16/32.

Exemples de diaporama

Projection d'images stockées dans une mémoire USB



☞ "Projection de l'image sélectionnée" p.42

Projection des fichiers image d'un dossier en séquence (Diaporama)"
 p.43

Méthodes d'utilisation d'un Diaporama

Les étapes décrites ci-dessous sont basées sur l'utilisation de la télécommande. Vous pouvez toutefois exécuter des opérations identiques à l'aide du panneau de commande.

Démarrage du diaporama

- Basculez la source sur USB.
- ☞ "Passage à l'image cible à l'aide de la télécommande" p.26



- Connectez le périphérique de stockage USB ou l'appareil photo numérique au projecteur.
- Connexion de périphériques USB" p.22
- Le Diaporama démarre et l'écran de la liste de fichiers s'affiche.
- Les fichiers JPEG sont représentés par des vignettes (le contenu du fichier est affiché en miniature).
- Les autres fichiers ou dossiers sont affichés sous la forme d'icônes, comme indiqué dans le tableau suivant.

lcône	Fichier	lcône	Fichier
JPEG	Fichiers JPEG*	ВМР	Fichiers BMP
GIF	Fichiers GIF	PNG	Fichiers PNG

* Lorsqu'un fichier ne peut pas être représenté par une vignette, il est représenté par une icône.

- Vous pouvez également insérer une carte mémoire dans un lecteur de carte USB puis connecter le lecteur au projecteur. Certains lecteurs de cartes USB disponibles dans le commerce peuvent toutefois ne pas être compatibles avec le projecteur.
- Si l'écran suivant (fenêtre Sélectionner un lecteur) s'affiche, appuyez sur les boutons [, [, [,]], [,]] pour sélectionner le lecteur que vous souhaitez utiliser, puis appuyez sur le bouton [↓].



Pour afficher la fenêtre Sélectionner un lecteur, positionnez le curseur sur Sélectionner un lecteur en haut de la fenêtre de la liste de fichiers, puis appuyez sur le bouton [↓].

Projection d'images



Utilisez les boutons [], [], [] et [] pour sélectionner le fichier ou le dossier que vous souhaitez projeter.

TOP





Si aucun des fichiers et dossiers ne s'affiche dans la fenêtre en cours, appuyez sur le bouton [€] de la télécommande ou placez le curseur sur le bouton Page suivante au bas de la fenêtre et appuyez sur le bouton [↓].

Pour revenir à la fenêtre précédente, appuyez sur le bouton [♠] de la télécommande ou placez le curseur sur le bouton **Page** précédente en haut de la fenêtre et appuyez sur le bouton [↓].

2

Appuyez sur le bouton [↩].

L'image sélectionnée est affichée.

Lorsqu'un dossier est sélectionné, les fichiers qu'il contient sont affichés. Pour revenir à la fenêtre précédente, placez le curseur sur le bouton **Haut page** et appuyez sur le bouton [+].

Rotation des images

Vous pouvez faire pivoter les images par incréments de 90°. La fonction de rotation est également disponible pendant un Diaporama.

1 Li

Lisez les images ou exécutez le Diaporama.

2 Pe

Pendant la projection, appuyez sur le bouton $[\bigcirc]$ ou $[\heartsuit]$.



Arrêt du diaporama

Pour fermer le Diaporama, déconnectez le périphérique USB du port USB du projecteur. Dans le cas d'appareils photo numériques, disques durs, etc., mettez le périphérique hors tension puis retirez-le.

Projection de l'image sélectionnée

Attention

Ne débranchez pas le périphérique de stockage USB s'il est en cours d'utilisation. Le Diaporama risquerait de ne pas fonctionner correctement.

42



Démarrez le Diaporama.

L'écran de la liste de fichiers s'affiche.

🖝 "Démarrage du diaporama" p.41

Appuyez sur les boutons [], [], [] et [] pour sélectionner le fichier image que vous souhaitez projeter.



3

Appuyez sur le bouton [◀].

L'image est affichée.





Appuyez sur les boutons $[(\cdot)][(\cdot)]$ pour passer au fichier image suivant ou précédent.



Appuyez sur le bouton [Esc] pour revenir à l'écran de la liste de fichiers.

Projection des fichiers image d'un dossier en séquence (Diaporama)

Vous pouvez projeter les fichiers image d'un dossier dans l'ordre, l'un après l'autre. Cette fonction est baptisée Diaporama. Procédez comme suit pour exécuter le Diaporama :

Pour changer automatiquement les fichiers lors de l'exécution du Diaporama, réglez la **Fréq. défilement** dans **Option** du Diaporama sur toute valeur différente de **Non**. Le réglage par défaut est de 3 secondes.

 "Paramètres d'affichage des fichiers image et paramètres de fonctionnement du Diaporama" p.44

Démarrez le Diaporama.

L'écran de la liste de fichiers s'affiche.

- 🖝 "Démarrage du diaporama" p.41
- 2 Utilisez les boutons [↔], [↔], [·] et [·] pour placer le curseur sur le dossier du Diaporama à exécuter et appuyez sur le bouton [↓].



TOP



Sélectionnez **Diaporama** en bas à droite de l'écran de la liste de fichiers, puis appuyez sur le bouton [+].

Le Diaporama démarre et les fichiers image du dossier sont automatiquement projetés dans l'ordre, l'un après l'autre.

Lorsque le dernier fichier a été projeté, la liste des fichiers est à nouveau affichée automatiquement. Si vous réglez **Lecture continue** sur **On** dans la fenêtre Option, la projection se fait en boucle.

☞ "Paramètres d'affichage des fichiers image et paramètres de fonctionnement du Diaporama" p.44

Vous pouvez, pendant la projection d'un Diaporama, passer à la fenêtre suivante, revenir à la précédente ou arrêter la lecture.

Si Fréq. défilement de l'écran Option est réglé sur Non, les fichiers ne changent pas automatiquement lorsque vous sélectionnez Voir Diaporama. Appuyez sur le bouton [ŷ], [↓] ou [⊡] pour passer au fichier suivant.

Vous pouvez utiliser les fonctions suivantes lors de la projection d'un fichier d'image avec Slideshow.

- Freeze
 - ☞ "Arrêt sur image (Freeze)" p.45
- Pause A/V
 - ☞ "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" p.45
- E-Zoom
 - ☞ "Agrandissement d'une partie de l'image (E-Zoom)" p.47

Paramètres d'affichage des fichiers image et paramètres de fonctionnement du Diaporama

Vous pouvez définir l'ordre d'affichage des fichiers ainsi que les paramètres de fonctionnement du Diaporama dans l'écran Option.

- Appuyez sur les boutons [, [, [,]] et [,] pour placer le curseur sur le dossier dans lequel vous souhaitez définir les conditions d'affichage et appuyez sur le bouton [Esc]. Sélectionnez **Option** dans le sous-menu qui s'affiche, puis appuyez sur le bouton [,].
- Quand l'écran Option suivant s'affiche, réglez chacun des éléments. Activez les réglages en plaçant le curseur sur l'élément voulu et en appuyant sur le bouton [↓].

Le tableau suivant indique les détails de chaque élément.



Ordre d'affi- chage	Vous pouvez choisir d'afficher les fichiers classés par Ordre des noms ou par Ordre des dates .
Ordre de clas- sement	Vous pouvez choisir de trier les fichiers par ordre Croissant ou Décroissant .

3

Lecture conti- nue	Vous pouvez définir si le Diaporama doit être répété.
Fréq. défile- ment	Vous pouvez définir la durée pendant laquelle un fichier est affiché lors de l'exécution de la fonction Diaporama. Vous pouvez définir un temps entre 0 seconde (Non) et 60 secondes. Si vous sélectionnez Non , la lecture automatique est désactivée.
Effet	Vous pouvez définir les effets à l'écran lors du changement de diapositive.

Lorsque vos réglages sont terminés, utilisez les boutons [,], $[\bigcirc]$, $[(\cdot)]$ et $[\cdot)$ pour placer le curseur sur **OK** et appuyez sur le bouton [↓].

Les réglages sont appliqués.

Si vous ne désirez pas appliquer les réglages, placez le curseur sur le bouton Annuler, puis appuyez sur le bouton $[\checkmark]$.

Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)

Vous pouvez utiliser cette fonction pour masquer l'image sur l'écran ou pour masquer les détails de certaines opérations telles que le changement de fichiers.



Chaque pression sur le bouton [A/V Mute], ainsi que chaque ouverture/ fermeture de cache de l'objectif, active ou désactive la fonction Pause A/V.





Projecteur



• Pendant la projection d'images animées, les images et le son sont toujours lus par la source lorsque la fonction Pause A/V est activée. Il est impossible de reprendre la projection à l'endroit où la fonction Pause A/V a été activée.

- Vous pouvez sélectionner l'écran affiché lorsque le bouton [A/V Mute] est appuyé dans le menu Configuration.
- ← Avancé Affichage Pause A/V p.64
- Lorsque le volet de pause A/V est fermé pendant environ 30 minutes, le Minut cache objectif est activé et l'appareil est automatiquement mis hors tension. Si vous ne souhaitez pas activer Minut cache objectif, réglez Minut cache objectif sur Off.
 - ✓ Avancé Fonctionnement Minut cache objectif p.64
- La lampe reste allumée durant la Pause A/V, ce qui augmente la durée d'utilisation cumulée de la lampe.

Arrêt sur image (Freeze)

Lorsque Freeze est activé pour les images animées, l'image gelée est toujours projetée sur l'écran, ce qui vous permet de projeter une séquence animée

TOP

Fonctions de projection

image par image comme s'il s'agissait d'une séquence de photos. Vous pouvez en outre effectuer des opérations telles qu'un changement de fichiers, lors d'une projection à partir d'un ordinateur, sans projeter d'images si vous activez Freeze au préalable.

Chaque pression sur le bouton [Freeze] active ou désactive la fonction Freeze.

Télécommande



- La lecture audio n'est pas interrompue.
- Pendant la projection d'images animées, les images sont toujours lues alors que l'écran est arrêté. Il est impossible de reprendre la projection à l'endroit où l'écran a été arrêté.
- Si vous appuyez sur le bouton [Freeze] alors que le menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, le menu ou l'écran d'aide affiché est fermé.
- La fonction Freeze peut fonctionner en combinaison avec la fonction E-Zoom.

Fonction Pointeur (Pointeur)

Cette fonction vous permet de déplacer un pointeur sur l'image projetée, de manière à attirer l'attention sur un élément.





Affichez le pointeur.

À chaque fois que vous appuyez sur le bouton [Pointer], le pointeur s'affiche ou disparaît.

Télécommande





Menu

User

Page



Déplacez le pointeur (**7**).



Lorsque vous appuyez sur une quelconque paire de boutons adjacents [], [], [], [] et [] simultanément, vous pouvez déplacer le pointeur en diagonale.

	Vous	pouvez	sélectionner	la	forme	du	pointeur	dans	le	menu
\otimes	Confi	guration	•							

r Réglage - Forme de pointeur p.63

Agrandissement d'une partie de l'image (E-Zoom)

Cette fonction vous permet d'agrandir une image de manière à mieux en voir les détails.





Démarrez la fonction E-Zoom.

Appuyez sur le bouton $[\oplus]$ pour fermer la croix (1,1,2,1).

Télécommande





2

Déplacez la croix $\left(\frac{r+1}{r+1}\right)$ sur la partie de l'image à agrandir.

Télécommande





Lorsque vous appuyez sur une quelconque paire de boutons adjacents [], [], [] et [] simultanément, vous pouvez déplacer le pointeur en diagonale.

3

Télécommande

Effectuez l'agrandissement.



Bouton $[\oplus]$: Chaque pression sur ce bouton provoque l'agrandissement de la zone. Vous pouvez effectuer un agrandissement rapide en maintenant le bouton enfoncé.

Bouton $[\Theta]$: Permet de réduire les images qui ont été agrandies. Bouton [Esc] : Permet d'annuler la fonction Zoom électronique.

- Le taux d'agrandissement est affiché à l'écran. La zone sélectionnée peut être agrandie de 1 à 4 fois, en 25 incréments.
 - Pendant la projection agrandie, appuyez sur les boutons [], [], [], [], [], [], et [], pour faire défiler l'image.

Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)

Vous pouvez contrôler le pointeur de la souris de l'ordinateur depuis la télécommande du projecteur. Cette fonction est baptisée Souris Sans Fil.

Les systèmes d'exploitation suivants sont compatibles avec la fonction Souris Sans Fil.

	Windows	Mac OS
Système d'ex-	Windows 98	Mac OS X 10.3.x
ploitation	Windows 98 SE	Mac OS X 10.4.x
	Windows Me	Mac OS X 10.5.x
	Windows 2000	Mac OS X 10.6.x
	Windows XP	
	Windows Vista	
	Windows 7	

Il peut s'avérer impossible d'utiliser la fonction Souris Sans Fil avec certaines * versions des systèmes d'exploitation.

Procédez comme suit pour activer la fonction Souris Sans Fil.



2

Connectez le projecteur à l'ordinateur à l'aide du câble USB.



Basculez la source sur l'un des paramètres suivants.

- USB Display
- Ordinateur
- HDMI
- ☞ "Passage à l'image cible à l'aide de la télécommande" p.26



Une fois le réglage effectué, le pointeur de la souris peut être contrôlé comme suit.

Déplacement du pointeur de la souris



Boutons $[\bigcirc] [\bigcirc] [(\widehat{\cdot})] [\widehat{\cdot}] :$

Déplace le pointeur de la souris.

Clics de souris



Glisser-déplacer



Page Haut/Bas



Bouton [Esc] : Cliquez avec le bouton droit de la souris.

Bouton [←] : Cliquez avec le bouton gauche de la souris. Appuyez deux fois rapidement pour double-cliquer.

Tout en maintenant le bouton [←] enfoncé, appuyez sur le boutons [.], $[\bigcirc], [\textcircled{}] et [\textcircled{}].$

Relâchez le bouton [] quand vous vous trouvez à l'endroit désiré.

Bouton [•] : Permet de passer à la page précédente. Bouton []: Permet de passer à la page suivante.



• Lorsque vous appuyez sur une quelconque paire de boutons adjacents [], []; []; []; et []; simultanément, vous pouvezdéplacer le pointeur en diagonale.

- Si les boutons de la souris sont inversés sur l'ordinateur, le fonctionnement des boutons de la télécommande sera lui aussi inversé.
- La fonction de souris sans fil ne s'applique dans les conditions suivantes.
- Lorsque le menu Configuration ou un écran d'aide est affiché
- Lorsque vous utilisez des fonctions autre que la fonction de souris sans fil (réglage du volume par exemple)

Cependant, lorsque vous utilisez la fonction Zoom électronique ou Pointeur, la fonction de page précédente ou suivante est disponible.

Fonctions de projection

TOP

Enregistrement d'un logo d'utilisateur

Vous pouvez enregistrer l'image actuellement projetée sous la forme d'un logo d'utilisateur.



Lorsqu'un logo d'utilisateur a été enregistré, il n'est plus possible de rétablir le logo défini en usine.



Projetez l'image à enregistrer comme logo d'utilisateur, puis appuyez sur le bouton [Menu].

☞ "Utilisation du menu Configuration" p.58

Utilisation de la télécommande

Utilisation du panneau de commande





2

Sélectionnez Logo d'utilisateur dans Avancé.



[Esc]:Retour [�]:Sélection [@]:Entrée [Menu]:Quitt.

- Lorsque la fonction **Protec. logo utilis.** de la section **Mot de passe protégé** est réglée sur **On**, un message vous informe qu'il est impossible de modifier le logo d'utilisateur. Vous pouvez apporter des modifications après avoir réglé **Protec. logo utilis.** sur **Off**.
 - ☞ "Gestion des utilisateurs (Mot de passe protégé)" p.52
- Si vous lancez la fonction **Logo d'utilisateur** alors qu'une fonction telle que Keystone, Zoom électronique, Aspect ou Régler zoom est activée, la fonction actuelle est temporairement annulée.



Quand le message "Accepter cette image comme logo utilisateur ?" s'affiche, choisissez **Oui**.

Lorsque vous appuyez sur le bouton [↓] de la télécommande ou du panneau de configuration, le format d'écran peut changer en fonction du signal afin qu'il s'adapte à la résolution du signal d'image.



4

Déplacez cette zone pour choisir la partie de l'image à employer comme logo d'utilisateur.

Vous pouvez effectuer les mêmes opérations à l'aide du panneau de commande du projecteur.

Télécommande





Vous pouvez enregistrer une zone de 400x300 points.



Si vous appuyez sur le bouton [←] et que le message "Sélectionner cette image ?" s'affiche, sélectionnez **Oui**.

6

Sélectionnez le facteur de zoom dans l'écran de réglage du zoom.

[Logo d'	utilisateur]		
Réglez le facteur de zoom.			
Facteur	de zoom:		
	0100%	. .	
	1200%	6	
	300%	5	
[Esc] :Retour	[]:Sélection	[O]:Valid.	[Menu]:Quitt.



Quand le message "Sauvegarder l'image comme logo utilisateur ?" s'affiche, choisissez **Oui**.

L'image est enregistrée. Lorsque l'image est enregistrée, le message "Terminé." s'affiche.



• Lorsqu'un logo d'utilisateur est enregistré, il remplace le logo d'utilisateur précédent.

• La sauvegarde prend quelques instants. N'utilisez pas le projecteur ou l'un des appareils connectés pendant l'enregistrement, faute de quoi vous pourriez provoquer des défaillances.

Fonctions de Sécurité

Ce projecteur possède les fonctions de sécurité améliorées suivantes :

• Mot de passe protégé

Vous pouvez restreindre le nombre de personnes pouvant utiliser le projecteur.

• Blocage fonctionne.

Vous pouvez interdire aux personnes non autorisées de modifier les réglages du projecteur.

- ✓ "Verrouillage des touches de fonctionnement (Blocage fonctionne.)" p.54
- Systèmes de Sécurité

Ce projecteur est équipé du dispositif de sécurité antivol suivant.

☞ "Systèmes de sécurité" p.55

Gestion des utilisateurs (Mot de passe protégé)

Lorsque Mot de passe protégé est activé, les personnes qui ignorent le mot de passe ne peuvent pas utiliser le projecteur pour projeter des images, même s'il est allumé. En outre, le logo de l'utilisateur qui s'affiche quand vous allumez le projecteur ne peut pas être modifié. Ce principe fait office de fonction antivol, puisque le projecteur ne peut pas être utilisé s'il est volé. Au moment de l'achat, la fonction Mot de passe protégé n'est pas activée.

Types de la fonction Mot de passe protégé

La fonction Mot de passe protégé comprend les deux modes suivants, qui peuvent être activés en fonction de la manière dont le projecteur est utilisé.

• Protec. démarrage

Lorsque le mode **Protec. démarrage** est activé (**On**), vous devez entrer un mot de passe prédéfini lorsque le projecteur a été connecté et allumé (c'est également le cas pour Aliment. Directe). Si le mot de passe entré n'est pas correct, la projection ne démarre pas.

• Protec. logo utilis.

Ce mode interdit aux utilisateurs non autorisés de modifier le logo d'utilisateur enregistré, défini par le propriétaire du projecteur. Si le mode **Protec. logo utilis.** est **On**, les modifications de réglages suivantes pour le Logo d'utilisateur sont interdites :

- Capture d'un logo d'utilisateur
- Réglage de la fonction Afficher le fond, Ecran démarrage ou Pause A/V dans Affichage
 - ☞ Avancé Affichage p.64

Réglage de la fonction Mot de passe protégé

Procédez comme suit pour régler la fonction Mot de passe protégé :

1 Pendant la projection, maintenez le bouton [Freeze] enfoncé pendant environ cinq secondes.

Le menu Mot de passe protégé s'affiche.

Télécommande



Si la fonction Mot de passe protégé est déjà activée, vous êtes invité à entrer le mot de passe.

Si le mot de passe entré est correct, le menu Mot de passe protégé s'affiche.

☞ "Saisie du mot de passe" p.53

TOP





Sélectionnez le type de protection par mot de passe que vous souhaitez définir, puis appuyez sur le bouton [4].

[Mot de passe proté <u>c</u>	gé]
Protec. démarrage	Off)
Protec. logo utilis.	Off
Mot de passe	
L	
[�]:Sélection [@]:Entrée	[Menu]:Quitter

Choisissez **On**, puis appuyez sur le bouton [+].

Appuyez sur le bouton [Esc], l'écran affiché à l'étape 2 s'affiche de nouveau.

- Définissez le mot de passe.
 - (1) Choisissez Mot de passe puis appuyez sur le bouton [].
 - (2) Lorsque le message "Changer le mot de passe ?" s'affiche, choisissez Oui puis appuyez sur le bouton []. Le mot de passe par défaut est réglé sur « 0000 ». Remplacez-le par le mot de passe de votre choix. Si vous choisissez Non, l'écran affiché à l'étape 2 s'affiche à nouveau.
 - (3) Tout en maintenant le bouton [Num] enfoncé, entrez un nombre à quatre chiffres à l'aide du pavé numérique. Le numéro s'affiche sous la forme « * * * * ». Lorsque vous entrez le quatrième chiffre, l'écran de confirmation s'affiche.



(4) Entrez de nouveau le mot de passe. Le message "Mot de passe accepté." s'affiche. Si vous entrez un mot de passe incorrect, un message vous invite à l'entrer de nouveau.

Saisie du mot de passe

Lorsque l'écran de saisie du mot de passe s'affiche, utilisez la télécommande pour entrer le mot de passe.

Tout en maintenant le bouton [Num] enfoncé, entrez le mot de passe en appuyant sur les touches du pavé numérique.



La fonction Mot de passe protégé est désactivée temporairement lorsque vous entrez le mot de passe approprié.



Attention

- Si vous entrez un mot de passe incorrect trois fois de suite, le message "Le projecteur est verrouillé." s'affiche pendant environ cinq minutes, puis le projecteur passe en mode attente. Dans une telle situation, débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur puis rebranchez-le et rallumez le projecteur. Le projecteur affiche de nouveau l'écran de saisie du mot de passe, de manière à vous permettre d'entrer le mot de passe correct.
- Si vous avez oublié le mot de passe, notez le numéro « **Code de requête** : xxxxx » qui s'affiche à l'écran, puis contactez le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.
- ☞ Liste des contacts pour projecteurs Epson
- Si vous répétez l'opération ci-dessus et entrez un mot de passe incorrect trente fois de suite, le message suivant s'affiche et le projecteur n'accepte plus de saisie de mot de passe : "Le projecteur est verrouillé. Contactez Epson comme indiqué dans la documentation."
- Liste des contacts pour projecteurs Epson

Verrouillage des touches de fonctionnement (Blocage fonctionne.)

Utilisez l'une des fonctions suivantes pour verrouiller les boutons du panneau de commande.

• Verrouill.compl.

Tous les boutons du panneau de commande sont verrouillés. Il est impossible d'effectuer la moindre action depuis le panneau de commande, y compris allumer ou éteindre l'appareil.

• Verrouill. fonc.

Tous les boutons du panneau de commande sont verrouillés, à l'exception du bouton [\bigcirc].

Cette fonction est utile, par exemple lors de manifestations pendant lesquelles la projection est effectuée avec toutes les touches inopérantes, ou dans des endroits tels que des écoles, afin de limiter le nombre de touches utilisables. Le projecteur peut toujours être utilisé à l'aide de la télécommande.



- Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.
- ☞ "Utilisation du menu Configuration" p.58

Utilisation de la télécommande







Sélectionnez Blocage fonctionne. dans Réglage.

Image	Retour
Signal	Keystone H/V-Keystone Blocage fonctionne. @Verrouill.compl.
Réglage	Consommation électr. ECO
Avancé	Récepteur à distance Avant/Arrière
Information	Mire Báinit
Réinit.) remit

[Esc]:Retour [�]:Sélection [O]:Entrée [Menu]:Quitt.



Sélectionnez Verrouill.compl. ou Verrouill. fonc. selon votre choix.

Utilisation du panneau de commande





[Esc]:Retour [�]:Sélection [@]:Valid. [Menu]:Quitt.

4

Choisissez **Oui** lorsque le message de confirmation s'affiche. Les boutons du panneau de commande sont bloqués conformément au réglage choisi.

Vous pouvez annuler le blocage du panneau de commande des deux manières suivantes :

- Sélectionnez Off dans Blocage fonctionne.
- **F** Réglage Blocage fonctionne. p.63
- Maintenez le bouton [↓] du panneau de configuration enfoncé pendant sept secondes. Un message s'affiche et le blocage est annulé.

Systèmes de sécurité

Ce projecteur est équipé des systèmes antivol suivants.

• Fente pour système de sécurité

La fente pour système de sécurité est compatible avec le système Microsaver Security System fabriqué par Kensington.

Consultez la section suivante pour plus d'informations sur le système Microsaver Security System.

http://www.kensington.com/

• Point d'installation pour câble de sécurité

Un câble antivol, disponible dans le commerce, peut être glissé dans le point d'installation de manière à fixer le projecteur à un meuble ou une colonne.

Installation du câble antivol

Insérez un câble antivol dans le trou d'installation.

Consultez la documentation du câble antivol pour savoir comment le verrouiller.



Commandes ESC/VP21

Vous pouvez contrôler le projecteur depuis un périphérique externe à l'aide de ESC/VP21.

Avant de démarrer

- Installez le pilote de communication USB (EPSON USB-COM Drive sur votre ordinateur. Pour plus d'informations sur le pilote EPSC USB-COM, contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans la Liste des contacts pour projecteurs Epso
 - Ciste des contacts pour projecteurs Epson
- Réglez USB Type B sur Link 21L dans le menu Avancé.
 Avancé USB Type B p.64
- Connectez le port USB de l'ordinateur au port USB (Type B) du projecteur à l'aide d'un câble USB.

La seconde fois, commencez à partir de l'étape 2.

Liste des commandes

Lorsqu'il reçoit une commande de mise sous tension, le projecteur s'allume et passe en mode de préchauffage. Une fois sous tension, le projecteur renvoie un symbole deux-points « : » (3Ah).

Sur réception d'une commande, le projecteur l'exécute, renvoie l'invite deux-points « : », puis accepte la commande suivante.

Si le traitement des commandes se termine par une erreur, le projecteur émet un message d'erreur, puis le code « : » réapparaît.

	Sélection du signal	Ordinateur	Automatique
			RGB
OM Driver)			Composantes
ote EPSON		HDMI	
la plus		Vidéo	
urs epson.		S-Vidéo	
		USB Display	
ó		USB	

Mise sous/hors ten-

Pause A/V On/Off

sion

Le contenu principal est répertorié ci-après.

On

Off

Élément

Ajout d'un code de CR (0Dh) à la fin de chaque commande puis transmission.

Pour plus d'informations, contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.

🖝 Liste des contacts pour projecteurs Epson

On

Off

Protocole de communications

- Réglage du débit en bauds par défaut : 9600 bits/s
- Longueur des données : 8 bits
- Parité : aucune
- Bit d'arrêt : 1 bit
- Contrôle de flux : aucun

TOP

Commande

PWR ON

PWR OFF SOURCE 1F

SOURCE 11 SOURCE 14

SOURCE 30

SOURCE 41

SOURCE 42

SOURCE 51 SOURCE 52

MUTE ON

MUTE OFF



Menu Configuration

Ce chapitre explique comment utiliser le menu Configuration et ses fonctions.

Cette section explique comment utiliser le menu Configuration.

Les étapes décrites sont basées sur l'utilisation de la télécommande. Vous pouvez toutefois exécuter des opérations identiques à l'aide du panneau de commande. Les boutons que vous pouvez utiliser et leurs fonctions sont indiqués sous le menu.



Affichez l'écran du menu Configuration.

Image	0	(Retour O)
Signal	Mode couleurs Luminosité	Dynamique 0
Réglage	Netteté	0
Avancé	Réglage couleur	Haut
Informatio	Réinit.	011
Réinit.		
[Esc] /[@]:Retour [�]:Sélection	[Menu]:Quitter



Sélectionnez un élément principal de menu.



Image	Kaustana	Retour 🕑
Signal	Blocage fonctionne.	Verrouill.compl.
Réglage 🛛	Consommation électr.	ECO
Avancé	Récepteur à distance	Avant/Arrière
Information	Mire	
Réinit.		
[Fsc]/[^]·R	etour [≜1-Sélection	[Monul-Quittor

3

Menu

Sélectionnez un élément secondaire de menu.





4

Appuyez sur le bouton [Menu] pour terminer le réglage.

TOP

Liste des Fonctions



Tableau du menu Configuration

Les éléments que vous pouvez régler varient en fonction du modèle utilisé et du signal et de la source d'image en cours de projection.

Nom du menu principal	Nom du sous-menu	Valeur de l'élément ou du paramètre
Menu Image p.60	Mode couleurs	Dynamique, Salle de séjour, Théâtre, Jeu
	Luminosité	-24 à 24
	Contraste	-24 à 24
	Intensité couleur	-32 à 32
	Nuance	-32 à 32
	Netteté	-5 à 5
	Temp. couleur	Haut, Moyen et Bas
	Réglage couleur	Rouge : -16 à 16
		Vert : -16 à 16
		Bleu : -16 à 16
	Iris auto	On et Off
Menu Signal	Ajustement Auto	On et Off
● p.61	Résolution	Automatique, Large et Normal
	Alignement	-
	Sync.	0 à 31
	Position	Haut, Bas, Gauche et Droite
	Progressif	On, Off, Vidéo et Film/Auto
	Réduction bruit	Off, NR1 et NR2
	Interv. vidéo HDMI	Automatique, Normal et Étendu
	Signal entrée	Automatique, RGB et Composantes

Nom du menu principal	Nom du sous-menu	Valeur de l'élément ou du paramètre
	Signal Vidéo	Automatique, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 et SECAM
	Aspect	Normal, Automatique, 4:3, 16:9, Complet, Zoom et Native
	Overscan	Automatique, Off, 4% et 8%
Menu Réglage	Keystone	H/V-Keystone et Quick Corner
● p.63	Zoom	-
	Blocage fonctionne.	Verrou.complet, Verrouill. fonc et Off
	Forme de pointeur	Pointeur 1, 2 et 3
	Consommation électr.	Normal et ECO
	Volume	0 à 10
	Récepteur à distance	Avant/Arrière, Avant, Arrière et Off
	Bouton utilisateur	Réglage luminosité, Information, Progressif, Mire, Résolution
	Mire	-
Menu Avancé p.64	Affichage	Message, Afficher le fond, Ecran démarrage et Pause A/V
	Logo d'utilisateur	-
	Projection	Avant, Avant/Plafond, Arrière et Arrière/Plafond
	Fonctionnement	Aliment. Directe, Mode veille, Temps Mode veille, Minut cache objectif et Mode haute alt.
	Mode attente	Comm. activée et Comm. désactivée
	USB Type B	USB Display et Link 21L

	60
TOP	

Nom du menu principal	Nom du sous-menu	Valeur de l'élément ou du paramètre
	Langue	15 ou 35 langues ^{*1}
Menu Information	Durée de lampe	-
menu	Source	-
• p.05	Signal entrée	-
	Résolution	-
	Signal Vidéo	-
	Taux rafraîchi.	-
	Info sync	-
	Etat	-
	Numéro de série	-
Menu Réinit.	Tout réinitialiser	-
● p.66	Réinitial. durée lampe	-

*1 Le nombre de langues prises en charge varie en fonction de la région où le projecteur est utilisé.

Menu Image

Les éléments que vous pouvez régler varient en fonction du signal et de la source d'image en cours de projection. Les détails des réglages sont mémorisés pour chaque signal d'image.

 "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" p.25

Image	0	(Retour 🥘)
Signal	Mode couleurs Luminosité	Dynamique O
Réglage	Contraste Netteté	0 0
Avancé	Réglage couleur	Off
Information	Réinit.	
Réinit.		

[Esc]/[@]:Retour [�]:Sélection

[Menu]:Quitter

Sous-menu	Fonction
Mode couleurs	Permet de sélectionner la qualité d'image optimale pour votre environnement.
	"Sélection de la qualité de projection (sélection du Mode couleurs)" p.35
Luminosité	Permet d'ajuster la luminosité de l'image.
Contraste	Permet de régler la différence entre les zones claires et sombres des images.
Intensité couleur	Permet de régler l'intensité des couleurs des images.
Nuance	(L'ajustement est possible lorsqu'un signal vidéo en composantes est reçu en entrée. Si une vidéo composite ou un signal S-Vidéo est reçu en entrée, l'ajustement est possible uniquement si des signaux NTSC sont reçus en entrée.) Permet d'ajuster la teinte de l'image.
Netteté	Permet d'ajuster la netteté de l'image.

Sous-menu	Fonction
Temp. couleur	Permet d'ajuster la teinte globale des images. Vous pouvez régler les nuances en trois étapes : Haut , Moyen et Bas . L'image prend une teinte bleue lorsque Haut est sélectionné et une teinte rouge si Bas est sélectionné.
Réglage couleur	Vous pouvez régler l'intensité des couleurs Rouge, Vert et Bleu séparément.
lris auto	(Cet élément ne peut pas être sélectionné si Mode couleurs est réglé sur Salle de séjour .)
	Réglez sur On pour régler l'iris afin d'obtenir la luminosité optimale des images projetées.
	Le réglage est conservé pour chaque Mode couleurs. ("Réglage de l'Iris auto" p.36
Réinit.	Rétablit les valeurs par défaut du menu Image . Consultez la section suivante pour rétablir les valeurs par défaut de tous les éléments de menu.

Menu Signal

Les éléments que vous pouvez régler varient en fonction du signal et de la source d'image en cours de projection. Les détails des réglages sont mémorisés pour chaque signal d'image.

Vous ne pouvez pas effectuer de réglages dans le menu Signal si la source est USB Display ou USB.

☞ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" p.25

Image	1	Retour 🙂
Signal	 Ajustement Auto Résolution 	Off Automatique
Réglage	Alignement Sync. Position	0
Avancé	Signal entrée	Automatique
Information	Réinit.	
Réinit.		

[Esc]/[@]:Retour [�]:Sélection

[Menu]:Quitter

Sous-menu	Fonction
Ajustement Auto	Réglez sur On pour obtenir automatiquement le meilleur réglage de Alignement, Sync. et Position en cas de changement du signal d'entrée.
Résolution	Réglez sur Automatique pour régler automatiquement la résolution du signal d'entrée. Si les images ne sont pas projetées correctement avec le réglage Automatique , lorsqu'une partie de l'image est manquante par exemple, utilisez le réglage Large pour un écran large ou sur Normal pour des écrans 4:3 ou 5:4 en fonction de l'ordinateur connecté.
Alignement	Permet d'ajuster les images provenant d'un ordinateur si elles comportent des bandes verticales.
Sync.	Permet d'ajuster les images provenant d'un ordinateur si elles scintillent, sont floues ou comportent des interférences.
Position	Si une partie de l'image est manquante, cette fonction permet de déplacer la position d'affichage vers le haut, le bas, la gauche ou la droite, de manière à projeter l'image entière.

TOP

Liste des Fonctions



Sous-menu	Fonction
Progressif	(Ce réglage ne peut être défini que lorsqu'une vidéo en composantes ou une vidéo RGB avec un signal entrelacé (480i/ 576i/1080i) est reçu. Ce réglage ne peut pas être défini lorsqu'un signal RVB numérique est reçu.) <u>Entrelacé</u> (i) le signal est converti en signal <u>Progressif</u> (p). (conversion IP)
	Off : Idéal pour afficher des images comportant une grande quantité de mouvement.
	Vidéo : Idéal pour les images vidéos générales.
	Film/Auto : Ce réglage est idéal pour projeter des films vidéo, des images d'infographie et des animations.
Réduction bruit	(Ce réglage ne peut pas être défini lorsqu'un signal RGB numérique est reçu ou lorsqu'un signal entrelacé est affiché alors que Progressif est réglé sur Off . Ce réglage ne peut également pas être défini si Mode couleurs est réglé sur Jeu .) Il permet de lisser les images comportant des interférences. Il existe deux modes, dont vous pouvez sélectionner celui que vous préférez. Il est conseillé de définir ce réglage sur Off si vous affichez des sources d'image comportant très peu d'interférences, par exemple un DVD.
Interv. vidéo HDMI	Lorsque le port d'entrée HDMI du projecteur est connecté à un lecteur de DVD, la plage vidéo du projecteur est réglée selon les paramètres de plage vidéo du lecteur.
Signal entrée	Vous pouvez sélectionner un signal d'entrée à partir du port d'entrée Computer. Si vous choisissez Automatique , le signal d'entrée est réglé automatiquement en fonction de l'équipement connecté. Si les couleurs ne s'affichent pas correctement en mode Automatique , sélectionnez le signal approprié en fonction de l'équipement connecté.

Sous-menu	Fonction
Signal Vidéo	Vous pouvez sélectionner un signal d'entrée à partir d'un port Video. Si vous choisissez Automatique , les signaux vidéo sont reconnus automatiquement. Si des interférences apparaissent sur l'image ou si un problème survient, par exemple l'absence de toute image projetée en mode Automatique , sélectionnez le signal approprié en fonction de l'équipement connecté.
Aspect	Permet de définir le <u>rapport L/H</u> des images projetées. Time "Modification du rapport L/H de l'image projetée " p.37
Overscan	Change le rapport L/H de l'image de sortie (la portée de l'image projetée). Vous pouvez définir le recadrage sur Off , 4% ou 8% . Lorsque la source est HDMI, l'option Automatique est disponible. Lorsque Automatique est sélectionné, il passe automatiquement à Off ou 8% en fonction du signal d'entrée.
Réinit.	Rétablit les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu Signal, à l'exception de Signal entrée. Consultez la section suivante pour rétablir les valeurs par défaut de tous les éléments de menu. Thenu Réinit." p.66



Menu Réglage



[Esc]/[@]:Retour [�]:Sélection [Menu]:Quitter

Sous-menu	Fonction
Keystone	Permet de corriger la distorsion trapézoïdale.
	 Lorsque H/V-Keystone est sélectionné : Réglez V-Keystone et H-Keystone pour corriger la distorsion trapézoïdale horizontale et verticale. Vous pouvez également définir V-Keystone auto. et Curseur Keystone H. sur On ou Off. Lorsque Quick Corner est sélectionné : Sélectionnez et corrigez les quatre coins de l'image projetée.
	Quick Corner p.32
Blocage fonc- tionne.	Lorsque cette fonction est activée, elle limite l'utilisation du panneau de commande du projecteur.
	"Verrouillage des touches de fonctionnement (Blocage fonctionne.)" p.54

Sous-menu	Fonction
Forme de poin- teur	Cette fonction permet de sélectionner la forme du pointeur. Pointeur 1 : Pointeur 2 : Pointeur 3 :
	"Fonction Pointeur (Pointeur)" p.46
Consommation électr.	Cette fonction permet de choisir l'un des deux niveaux de luminosité de la lampe. Choisissez ECO si les images projetées sont trop lumineuses, par exemple en cas de projection dans un local sombre ou sur un petit écran. Si vous choisissez ECO, la consommation électrique et la durée de vie utile de la lampe sont modifiées comme suit, et le bruit du ventilateur pendant la projection est réduit. Consommation électrique : réduction d'environ 17,5 % ; durée de vie de la lampe : augmentation par 1.25 environ Lorsque le projecteur est utilisé à haute altitude ou dans un endroit soumis à des températures élevées, le réglage ECO peut être utilisé automatiquement. Dans ce cas, l'élément Consommation électr. est grisé et ne peut pas être réglé.
Volume	Permet de régler le volume. Les valeurs de réglage sont mémorisées pour chaque source.
Récepteur à dis- tance	Cette fonction limite la réception du signal de commande provenant de la télécommande. S'il est réglé sur Off , vous ne pouvez effectuer aucune opération à partir de la télécommande. Si vous souhaitez effectuer des opérations à partir de la télécommande, maintenez le bouton [Menu] de la télécommande enfoncé pendant au moins 15 secondes pour rétablir la valeur par défaut.



Sous-menu	Fonction	
Bouton utilisa- teur	Vous pouvez sélectionner et attribuer un élément du menu Configuration au bouton [User] de la télécommande. Une pression sur le bouton [User] permet d'accéder à la fenêtre de sélection/réglage concernée. Vous pouvez ainsi effectuer des réglages par pression sur un bouton. Vous pouvez attribuer l'un des éléments suivants au bouton [User]. Réglage luminosité, Information, Progressif, Mire, Résolution	
Mire	Kesolution Lors de la configuration du projecteur, une mire est affichée de manière à permettre l'ajustement de la projection sans connecter d'autres équipements. Lorsque la mire est affichée à l'écran, vous pouvez régler le zoom, la focalisation et la distorsion trapézoïdale. Pour annuler l'affichage de la mire, appuyez sur le bouton [Esc] de la télécommande ou du panneau de commande. Attention Si une mire est affichée de manière prolongée, une image résiduelle peut être visible sur les images projetées.	
Réinit.	Vous pouvez rétablir les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu Réglage , à l'exception de Bouton utilisateur . Consultez la section suivante pour rétablir les valeurs par défaut de tous les éléments de menu. Thenu Réinit." p.66	

Menu Avancé



[Esc]/[@]:Retour [�]:Sélection [Menu]:Quitter

Sous-menu Fonction Permet d'effectuer des réglages relatifs à l'affichage du Affichage projecteur. Message : Lorsque cette fonction est réglée sur Off, les éléments suivants ne s'affichent pas. Le nom des éléments lorsque Source, Mode couleurs ou Rapport L/H sont modifiés, ; un message en l'absence de signal d'image reçu ; des avertissements tels que Avert. haute temp. Afficher le fond^{*1} : Vous pouvez décider que l'appareil affichera un fond d'écran Noir, Bleu ou un Logo si aucun signal d'image n'est disponible. Ecran démarrage^{*1} : Réglez sur On pour afficher le Logo d'utilisateur au démarrage de la projection. Pause A/V*1 : Vous pouvez régler l'écran affiché lorsque le bouton [A/V Mute] de la télécommande est appuyé sur Noir, Bleu ou Logo.

Liste des Fonctions

Sous-menu	Fonction
Logo d'utilisa- teur ^{*1}	Permet de modifier le logo d'utilisateur qui est affiché par les fonctions Afficher le fond, Pause A/V, etc.
	"Enregistrement d'un logo d'utilisateur" p.50
Projection	Sélectionnez l'une des méthodes de projection suivantes en fonction de l'installation du projecteur.
	Avant, Avant/Plafond, Arrière et Arrière/Plafond
	Vous pouvez modifier le réglage dans l'ordre suivant, en appuyant sur le bouton [A/V Mute] de la télécommande pendant environ cinq secondes.
	Avant ↔ Avant/Plafond
	Arrière↔ Arrière/Plafond
	"Méthodes d'installation" p.16
Fonctionnement	Aliment. Directe : Réglez sur On pour mettre le projecteur sous tension simplement en le branchant.
	Lorsque le câble d'alimentation est branché, notez que le projecteur s'allume automatiquement dans une situation telle que la fin d'une panne de courant.
	Mode veille : Si cette fonction est activée (On), elle arrête automatiquement la projection si aucun signal d'image n'est reçu et si aucune opération n'est effectuée.
	Temps Mode veille : Lorsque le Mode veille est réglé sur On , vous pouvez définir le délai après lequel le projecteur s'éteint automatiquement selon une plage d'une à 30 minutes.
	Minut cache objectif : Lorsque cette fonction est réglée sur On, l'alimentation se coupe automatiquement 30 minutes après la fermeture du volet de pause A/V.
	Il est défini sur On par défaut.
	Mode haute alt. : Réglez cette fonction sur On si vous utilisez l'appareil à une altitude supérieure à 1500 m.
Mode attente	Lorsque cette fonction est définie sur Comm. activée , vous pouvez surveiller et contrôler le projecteur à partir d'un ordinateur, même si le projecteur est en mode attente. Turveillance et contrôle" p.56



*1 Si la fonction **Protec. logo utilis.** est réglée sur **On** dans **Mot de passe protégé**, il est impossible de modifier les réglages relatifs au logo d'utilisateur. Vous pouvez apporter des modifications après avoir réglé **Protec. logo utilis.** sur **Off**.

☞ "Gestion des utilisateurs (Mot de passe protégé)" p.52

*2 Sauf pour Mode haute alt.

Menu Information (Affichage uniquement)

Permet de vérifier l'état des signaux d'image projetées et celui du projecteur. Les éléments pouvant être affichés varient en fonction de la source en cours de projection. Selon le modèle utilisé, certaines sources d'entrée ne sont pas prises en charge.

65





 "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" p.25

Image	Dun fa da laran a		
Signal	Durée de lampe Normal OH ECO OH Source Ordinateur1	0 H	r1
Réglage		Ordinateur1	
Avancé	Résolution Taux rafraîchi	0 x 0 0 00 Hz	
Information	Info sync	SGNN 00000	
Réinit.	Numéro de série		5
[] :Sélection	1	[Menu]:Quitter	

Sous-menu	Fonction
Durée de lampe	Vous pouvez afficher la durée de fonctionnement cumulée de la lampe*.
	Lorsque le délai d'avertissement défini pour la lampe est atteint, les caractères sont affichés en jaune.
Source	Vous pouvez afficher le nom de la source pour l'équipement connecté en cours de projection.
Signal entrée	Vous pouvez afficher le contenu du paramètre Signal entrée défini dans le menu Signal en fonction de la source.
Résolution	Permet d'afficher la résolution.
Taux rafraîchi.	Permet d'afficher la <u>fréquence de rafraîchissement</u> .
Info sync	Permet d'afficher des informations sur le signal d'image. Ces informations peuvent s'avérer nécessaires pour des activités de service.
Signal Vidéo	Vous pouvez afficher les réglages de Signal Vidéo définis dans le menu Signal.

Sous-menu	Fonction
Etat	Affiche les informations concernant les erreurs survenues avec le projecteur. Ces informations peuvent s'avérer nécessaires pour des activités de service.
Numéro de série	Affiche le numéro de série du projecteur.

* La durée d'utilisation cumulée est affichée sous la forme «0H» pour les 10 premières heures. Si la durée est supérieure à 10 heures, elle est affichée sous la forme «10H», «11H», et ainsi de suite.

Menu Réinit.



Sous-menuFonctionTout réinitialiserVous pouvez rétablir les réglages par défaut de tous les éléments
du menu Configuration.
Les valeurs par défaut des éléments suivants ne peuvent pas être
rétablies : Signal entrée, Logo d'utilisateur, Durée de lampe,
Langue, Mot de passe et Bouton utilisateur.

Liste des Fonctions

	67
OP	

Sous-menu	Fonction
Réinitial. durée lampe	Efface la durée d'utilisation de la lampe. Remettez cette valeur à zéro lorsque vous remplacez la lampe.



Dépannage

Ce chapitre explique comment identifier et résoudre les problèmes.

Utilisation de l'aide

Si un problème survient sur le projecteur, vous pouvez accéder à l'écran Aide afin d'obtenir de l'assistance. Pour cela, appuyez sur le bouton Help. Vous pouvez résoudre les problèmes en répondant aux questions.



Appuyez sur le bouton [Help]. L'écran d'aide s'affiche.

Utilisation de la télécommande

Utilisation du panneau de commande







Sélectionnez un élément de menu.





Confirmez la sélection.

Utilisation de la télécommande



Utilisation du panneau de commande

TOP



Questions et solutions sont affichées comme illustré dans l'écran cidessous.

Appuyez sur le bouton [Help] pour quitter l'aide.



Tépannage" p.70

69

Dépannage



Si vous rencontrez un problème sur le projecteur, examinez tout d'abord ses témoins et reportez-vous à la section « Signification des témoins » ci-dessous. Consultez la section suivante si les témoins n'indiquent pas clairement le problème.

☞ "Si les témoins ne fournissent aucune indication utile" p.73

Signification des témoins

Le projecteur comporte trois témoins qui indiquent son état de fonctionnement.





Le tableau suivant explique la signification des témoins et la façon de résoudre les problèmes qu'ils indiquent.

Si tous les témoins sont éteints, vérifiez si le cordon d'alimentation est bien branché et si l'alimentation électrique est normale.

Parfois, lorsque le cordon d'alimentation est débranché, le témoin [U] reste allumé pendant un court moment ; cette situation est normale.

■ : Allumé 🔆 : Clignotant 🗆 : Éteint 📼 : Varie en fonction de l'état du projecteur

État	Cause	Solution ou état
•	Erreur interne	Cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.
		Liste des contacts pour projecteurs Epson
• •	Erreur ventilateur Erreur de capteur	Cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.
	Ĩ	Liste des contacts pour projecteurs Epson
— ()	Erreur haute temp.	La lampe s'éteint automatiquement et la projection s'arrête. Patientez environ cinq minutes. Après ce délai, le projecteur passe en mode attente. Vérifiez les deux points suivants :
□ X	(surenaure)	• Assurez-vous que le filtre à air et la grille de sortie d'air sont bien dégagés et que le projecteur n'est pas placé contre un mur.
		 Si le filtre à air est bouché, nettoyez-le ou remplacez-le. The "Nettoyage du filtre à air" p.83, "Remplacement du filtre à air" p.88
		Si l'erreur persiste après vérification des points ci-dessus, cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.
		Liste des contacts pour projecteurs Epson
		en cas d'utilisation à une altitude d'au moins 1500 m, règlez le Mode naute alt. sur On .
— U	Erreur lampe	Vérifiez les deux points suivants :
<u>, - </u>	Défaillance lampe	 Retirez la lampe et vérifiez si elle n'est pas endommagée. "Remplacement de la lampe" p.85
		 Nettoyez le filtre à air. Thettoyage du filtre à air p.83



État	Cause	Solution ou état
		 Si la lampe n'est pas endommagée : Réinstallez la lampe et allumez l'appareil. Si l'erreur persiste : Remplacez la lampe et allumez l'appareil. Si l'erreur persiste : Cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson. <i>Ciste des contacts pour projecteurs Epson</i>
		Si la lampe est endommagée : Contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson. (Il est impossible de projeter des images tant que la lampe n'est pas remplacée.) © Liste des contacts pour projecteurs Epson
		En cas d'utilisation à une altitude d'au moins 1500 m, réglez le Mode haute alt. sur On . The "Menu Avancé" p.64
	Err diaphragme auto Err. alim	Cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson. <i>Liste des contacts pour projecteurs Epson</i>
	Avert. haute temp.	 (Cette situation n'est pas anormale. Toutefois, si la température redevient à nouveau trop élevée, la projection s'arrête automatiquement.) Assurez-vous que le filtre à air et la grille de sortie d'air sont bien dégagés et que le projecteur n'est pas placé contre un mur. Si le filtre à air est bouché, nettoyez-le ou remplacez-le. Thettoyage du filtre à air" p.83, "Remplacement du filtre à air" p.88
	Remplacer lampe	Remplacez la lampe. Tremplacement de la lampe" p.85 Si vous continuez à utiliser la lampe alors que son délai de remplacement a expiré, il existe un risque accru que la lampe explose. Remplacez la lampe dès que possible.

• Consultez la section suivante si le projecteur ne fonctionne pas correctement alors que les témoins n'indiquent rien d'anormal.

☞ "Si les témoins ne fournissent aucune indication utile" p.73

• Si l'état des indicateurs n'est pas répertorié dans ce tableau, cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.

Ciste des contacts pour projecteurs Epson


Si les témoins ne fournissent aucune indication utile

Si l'un des problèmes suivants se produit et que les témoins ne fournissent aucune indication utile, reportez-vous à la page correspondant à chaque problème.

Problèmes relatifs aux images

• Aucune image n'est visible. La projection ne démarre pas, la zone de projection est entièrement noire ou la zone de projection est entièrement bleue.	☞ p.74
• Les images animées ne sont pas affichées. Les images animées projetées depuis un ordinateur sont noires ; aucune image n'est projetée.	☞ p.75
• La projection s'arrête automatiquement.	🖝 p.75
Le message « Non Supporté. » est affiché	🖝 p.75
• Le message « Pas de Signal. » est affiché	🖝 p.75
Les images sont floues, troubles ou déformées	🖝 p.76
• Les images subissent des interférences ou une distorsion.	🖝 p.77
• L'image est tronquée (trop grande) ou trop petite, ou son rapport L/H n'est pas correct. Seule une partie de l'image est affichée, les rapports de largeur et de hauteur de l'image ne sont pas corrects.	☞ p.77
• Les couleurs de l'image ne sont pas correctes. L'image entière présente des teintes mauves ou vertes, les images sont affichées en noir et blanc ou les images sont ternes.	☞ p.78
• Les images sont sombres	🖝 p.79

p.79

Problèmes au démarrage de la projection

 Le projecteur ne s'allume pas 	
---	--

Autres problèmes

• Aucun son n'est émis, ou le son est très faible	🖝 p.80
La télécommande ne fonctionne pas	🖝 p.81
• Je veux modifier la langue des messages et des menus.	🖝 p.81
• Les noms de fichiers image ne s'affichent pas correctement dans le diaporama	• p.81



Problèmes relatifs aux images

Aucune image n'est visible.

Vérification	Solution
Avez-vous appuyé sur le bouton [U] ?	Appuyez sur le bouton [也] pour allumer l'appareil.
Les témoins sont-ils éteints ?	Le cordon d'alimentation n'est pas branché correctement, ou l'alimentation électrique n'est pas distribuée.
	Branchez le cordon d'alimentation correctement.
	🖝 Guide de démarrage rapide
	Vérifiez le bon fonctionnement de votre prise secteur ou de la source d'alimentation électrique.
Le mode Pause A/V est-il activé ?	Appuyez sur le bouton [A/V Mute] de la télécommande afin d'annuler le mode Pause A/V.
	"Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" p.45
Le volet de pause A/V est-il fermé ?	Ouvrez le volet de pause A/V.
	Tavant/Dessus" p.7
Les paramètres du menu Configuration sont-ils corrects ?	Rétablissez les valeurs par défaut de tous les réglages.
	Réinit Tout réinitialiser p.66
L'image est-elle projetée entièrement noire ?	Certaines images en entrée, comme les écrans de veille, peuvent être entièrement noires.
(Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	
Les réglages du format de signal d'image sont-ils corrects ?	Modifiez les réglages de manière appropriée pour le signal de l'équipement connecté.
(Uniquement en cas de projection d'images provenant d'une source vidéo)	Signal - Signal Vidéo p.61
Le câble USB est-il connecté correctement ?	Vérifiez si le câble USB est connecté correctement. Reconnectez-le s'il est débranché ou s'il ne l'est pas correctement.
(Uniquement en cas de projection avec USB Display)	
Windows Media Center est-il affiché en plein écran ?	Lorsque Windows Media Center est affiché en plein écran, vous ne pouvez pas projeter avec USB Display. Réduisez la
(Uniquement en cas de projection avec USB Display)	taille de l'écran.
Une application utilisant la fonction Windows DirectX est-elle affichée ?	Les applications qui utilisent la fonction Windows DirectX peuvent ne pas afficher correctement les images.
(Uniquement en cas de projection avec USB Display)	



Les images animées ne s'affichent pas (seule la partie animée de l'image devient noire)

Vérification	Solution
Le signal d'image provenant de l'ordinateur est-il envoyé à l'écran LCD et au moniteur ?	Réglez le signal d'image à partir de l'ordinateur pour activer uniquement la sortie externe. Consultez la documentation de votre ordinateur ou contactez le fabricant de l'ordinateur.
(Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur portable ou d'un ordinateur avec écran LCD intégré)	

La projection s'arrête automatiquement.

Vérification	Solution
Le Mode veille est-il réglé sur On ?	Appuyez sur le bouton [也] pour allumer l'appareil. Si vous ne voulez pas utiliser le Mode veille, réglez-le sur Off.
	Avancé - Fonctionnement - Mode veille p.64

Le message "Non Supporté." est affiché.

Vérification	Solution
Les réglages du format de signal d'image sont-ils corrects ?	Modifiez les réglages de manière appropriée pour le signal de l'équipement connecté.
(Uniquement en cas de projection d'images provenant d'une source vidéo)	☞ Signal - Signal Vidéo p.61
La résolution et le taux de rafraîchissement du signal d'image correspondent-ils au mode actuel ?	Reportez-vous à la documentation de l'ordinateur pour savoir comment modifier résolution et le taux de rafraîchissement du signal d'image envoyé depuis l'ordinateur.
(Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	"Liste des pris en charge" p.95

Le message "Pas de Signal." est affiché.

Vérification	Solution
Les câbles sont-ils connectés correctement ?	Vérifiez que tous les câbles requis pour la projection sont branchés correctement.
	🖝 Guide de démarrage rapide



Vérification	Solution
Avez-vous sélectionné le port approprié ?	Changez d'image en appuyant sur le bouton [Source Search] de la télécommande ou du panneau de configuration.
	🖝 "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" p.25
L'ordinateur ou la source vidéo est-il allumé ?	Allumez l'équipement.
Les signaux d'image sont-ils envoyés au projecteur ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur portable ou d'un ordinateur avec écran LCD intégré)	 Si les signaux d'image ne sont envoyés qu'au moniteur LCD de l'ordinateur ou au moniteur auxiliaire, vous devez modifier la sortie afin de l'envoyer également vers une destination externe. Sur certains modèles d'ordinateur, lorsque les signaux d'image sont envoyés à l'extérieur, ils ne s'affichent plus sur le moniteur LCD ou le moniteur auxiliaire. Si la connexion est établie alors que le projecteur ou l'ordinateur est déjà allumé, il se peut que la touche Fn (touche de fonction) qui permet d'envoyer le signal vidéo de l'ordinateur vers une sortie externe ne fonctionne pas. Éteignez l'ordinateur et le projecteur puis rallumez-les. Guide de démarrage rapide Documentation de l'ordinateur

Les images sont floues, troubles ou déformées

Vérification	Solution
La fonction V-Keystone auto. est-elle réglée sur Off ?	Un réglage sur On active la correction V-Keystone auto.
	Réglage - Keystone - H/V-Keystone - V-Keystone auto. p.63
	Si vous utilisez le projecteur avec ce réglage désactivé, réglez l'image projetée manuellement.
	Correction manuelle" p.31
La mise au point est-elle réglée correctement ?	Tournez la bague de mise au point afin de régler la mise au point.
	Correction de la mise au point" p.35
Le projecteur se trouve-t-il à une distance correcte ?	La projection est-elle effectuée à une distance en dehors de la plage de distances recommandée ?
	Installez l'appareil en respectant cette distance.
	Taille de l'écran et Distance de projection" p.93
La valeur de correction trapézoïdale n'est-elle pas trop élevée ?	Réduisez l'angle de projection afin de diminuer la quantité de correction trapézoïdale.
	Réglage de la position de l'image " p.34
De la condensation s'est-elle formée sur l'objectif ?	Si le projecteur est transféré rapidement d'un local froid vers un local chaud, ou si la température ambiante change brusquement, de la condensation peut se former sur l'objectif, ce qui risque de produire des images floues. Installez le projecteur dans le local une heure avant de l'utiliser. Si de la condensation se forme sur l'objectif, éteignez le projecteur et attendez qu'elle disparaisse.



Les images subissent des interférences ou une distorsion.

Vérification	Solution
Les réglages du format de signal d'image sont-ils corrects ?	Modifiez les réglages de manière appropriée pour le signal de l'équipement connecté.
(Uniquement en cas de projection d'images provenant d'une source vidéo)	Signal - Signal Vidéo p.61
Les câbles sont-ils connectés correctement ?	Vérifiez que tous les câbles requis pour la projection sont branchés correctement.
	"Connexion des équipements" p.18
Un câble d'extension est-il utilisé ?	Si un câble d'extension est employé, il se peut que des interférences électriques influent sur le signal. Utilisez les câbles fournis avec le projecteur, afin de vérifier si le problème n'est pas dû aux câbles que vous employez.
Avez-vous sélectionné la résolution correcte ?	Configurez l'ordinateur de manière à ce que les signaux envoyés soient compatibles avec le projecteur.
(Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un	"Liste des pris en charge" p.95
ordinateur)	Documentation de l'ordinateur
Les paramètres <u>Sync.</u> et <u>Alignement</u> sont-ils réglés	Appuyez sur le bouton [Auto] de la télécommande ou le bouton [🚽] du panneau de configuration pour exécuter
correctement ?	l'ajustement automatique. Si les images ne sont pas correctes après l'ajustement automatique, vous pouvez l'effectuer
(Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un	manuellement à l'aide du menu Configuration.
	Signal - Alignement, Sync. p.61
La fonction Transférer la fenêtre des couches est-elle sélectionnée ?	Cliquez sur Tous les programmes - EPSON Projector - Epson USB Display - Paramètres Epson USB Display Vx.xx , puis désélectionnez la case à cocher Transférer la fenêtre des couches .
(Uniquement en cas de projection avec USB Display)	

L'image est tronquée (trop grande) ou trop petite, ou son aspect n'est pas correct.

Vérification	Solution
Une image d'ordinateur en format large est-elle projetée ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	Modifiez les réglages de manière appropriée pour le signal de l'équipement connecté. Signal - Résolution p.61
L'image est-elle toujours agrandie par la fonction E-Zoom ?	Appuyez sur le bouton [Esc] de la télécommande pour annuler la fonction E-Zoom. Tagrandissement d'une partie de l'image (E-Zoom)" p.47



Vérification	Solution
La position de l'image a-t-elle été réglée correctement ?	(Uniquement lors de la projection de signaux RVB analogiques en entrée depuis le port Computer.)
	Appuyez sur le bouton [Auto] de la télécommande ou le bouton [✔] du panneau de configuration pour ajuster l'emplacement.
	Vous pouvez ajuster l'emplacement depuis le menu Configuration.
	Signal - Position p.61
L'ordinateur est-il configuré pour un affichage sur deux écrans ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	Si l'affichage sur deux écrans a été activé dans les Propriétés d'affichage du Panneau de configuration de l'ordinateur, seule la moitié de l'image affichée sur l'écran de l'ordinateur est projetée. Pour afficher l'image entière, désactivez l'affichage sur deux écrans.
Avez-vous sélectionné la résolution correcte ?	Configurez l'ordinateur de manière à ce que les signaux envoyés soient compatibles avec le projecteur.
(Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un	"Liste des pris en charge" p.95
ordinateur)	Documentation de l'ordinateur

Les couleurs de l'image ne sont pas correctes.

Vérification	Solution
Les réglages du signal en entrée correspondent-ils aux signaux	Modifiez les réglages suivants de manière appropriée pour le signal de l'équipement connecté.
provenant de l'appareil connecté ?	 Lorsque l'image provient d'un périphérique connecté au port Computer Signal - Signal entrée p.61
	 Lorsque l'image provient d'un périphérique connecté au port Video ou S-Video. Fignal - Signal Vidéo p.61
La luminosité de l'image a-t-elle été réglée correctement ?	Ajustez le réglage Luminosité du menu Configuration.
	Image - Luminosité p.60
Les câbles sont-ils connectés correctement ?	Vérifiez que tous les câbles requis pour la projection sont branchés correctement.
	Connexion des équipements" p.18
Le <u>contraste</u> est-il réglé correctement ?	Ajustez le réglage Contraste du menu Configuration.
	Image - Contraste p.60
Le réglage couleur est-il défini correctement ?	Ajustez le réglage Réglage couleur du menu Configuration.
	Image - Réglage couleur p.60



Vérification	Solution
L'intensité et la teinte des couleurs ont-elles été ajustées	Ajustez les réglages Intensité couleur et Nuance du menu Configuration.
correctement ?	Image - Intensité couleur, Nuance p.60
(Uniquement en cas de projection d'images provenant d'une source	
vidéo)	

Les images sont sombres

Solution
Ajustez les réglages Luminosité et Consommation électr. du menu Configuration.
Timage - Luminosité p.60
Réglage - Consommation électr. p.63
Ajustez le réglage Contraste du menu Configuration.
Timage - Contraste p.60
Lorsqu'il est presque temps de remplacer la lampe, les images deviennent plus sombres et la qualité des couleurs se
degrade. Dans ce cas, installez une lampe neuve.
Remplacement de la lampe [®] p.85
Lorsque le projecteur est utilisé à haute altitude ou dans un endroit soumis à des températures élevées, le réglage Consommation électr. peut être défini automatiquement sur ECO. L'écran s'obscurcit. Dans ce cas, le réglage Consommation électr. ne peut pas être modifié.

Problèmes au démarrage de la projection

Le projecteur ne s'allume pas

Vérification	Solution
Avez-vous appuyé sur le bouton [U] ?	Appuyez sur le bouton [也] pour allumer l'appareil.
Les témoins sont-ils éteints ?	Le cordon d'alimentation n'est pas branché correctement, ou l'alimentation électrique n'est pas distribuée. Débranchez le cordon d'alimentation puis rebranchez-le.
	 Guide de démarrage rapide Vérifiez le bon fonctionnement de votre prise secteur ou de la source d'alimentation électrique.



Vérification	Solution
Les témoins s'allument-ils et s'éteignent-ils lorsque vous touchez le cordon d'alimentation ?	Cette situation est probablement due à un faux contact dans le cordon d'alimentation ou à un cordon défectueux. Réinsérez le cordon d'alimentation. Si cela ne résout pas le problème, arrêtez d'utiliser le projecteur, débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.
La fonction Blocage fonctionne. est-elle réglée sur Verrouill.compl. ?	Appuyez sur le bouton [\emptyset] de la télécommande. Si vous ne voulez pas utiliser la fonction Blocage fonctionne. , réglez-la sur Off.
Les réglages appropriés ont-ils été sélectionnés pour le récepteur distant ?	Consultez la section Récepteur à distance du menu Configuration.

Autres problèmes

Aucun son n'est émis, ou le son est très faible

Vérification	Solution
Vérifiez que le câble audio/vidéo est bien branché au projecteur et à la source audio.	Débranchez le câble du port Audio, puis rebranchez-le.
Le volume est-il réglé au niveau minimum ?	Ajustez le volume de manière à entendre le son.
	Fréglage - Volume p.63
	"Réglage du volume" p.35
Le mode Pause A/V est-il activé ?	Appuyez sur le bouton [A/V Mute] de la télécommande afin d'annuler le mode Pause A/V.
	"Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" p.45
Le câble audio est-il de type « Sans résistance » ?	Si vous employez un câble audio que vous vous êtes procuré dans le commerce, assurez-vous qu'il est de type « Sans
	résistance ».
La connexion est-elle assurée à l'aide d'un câble HDMI ?	Si aucun son n'est émis lors de la connexion à l'aide d'un câble HDMI, réglez l'équipement connecté sur la sortie PCM.
La fonction Sortie audio à partir du projecteur est-elle	Cliquez sur Tous les programmes - EPSON Projector - Epson USB Display - Paramètres Epson USB Display Vx.xx,
sélectionnée ?	puis sélectionnez Sortie audio à partir du projecteur.
(Uniquement en cas de projection avec USB Display)	



La télécommande ne fonctionne pas

Vérification	Solution
L'émetteur de la télécommande est-il bien orienté vers le récepteur	Orientez la télécommande vers le capteur des signaux de la télécommande.
du projecteur pendant l'utilisation ?	Portée de la télécommande" p.14
La télécommande n'est-elle pas trop éloignée du projecteur ?	La portée de la télécommande est d'environ 6 m.
	Trortée de la télécommande" p.14
La lumière directe du soleil ou une lumière forte de lampes	Installez le projecteur à un endroit où le capteur des signaux de la télécommande ne reçoit pas de lumière trop forte. Vous
fluorescentes parvient-elle au capteur des signaux de la	pouvez également régler le récepteur sur Off dans la section Récepteur à distance du menu Configuration.
	Réglage - Récepteur à distance p.63
Les réglages appropriés ont-ils été sélectionnés pour le Récepteur à	Consultez la section Récepteur à distance du menu Configuration.
distance ?	Réglage - Récepteur à distance p.63
Les piles sont-elles déchargées ou ont-elles été installées	Vérifiez si les piles ont été insérées correctement, ou remplacez-les si nécessaire.
correctement ?	"Remplacement des piles de la télécommande" p.13

Je veux modifier la langue des messages et des menus.

Vérification	Solution	
Modifiez le réglage Langue.	Ajustez le réglage Langue du menu Configuration.	
	Avancé - Langue p.64	

Les noms de fichiers image ne s'affichent pas correctement dans le diaporama

Vérification	Solution
Le nom du fichier est-il trop long ?	Le nom de fichier peut comporter 8 caractères maximum. Pour les noms de fichiers supérieurs à cette limite, la partie centrale du nom est omise pour réduire le nom à 8 caractères.
Le nom du fichier contient-il des caractères à 2 octets ?	Seuls des caractères alphanumériques et des symboles peuvent être utilisés dans les noms de fichiers. Les autres caractères sont remplacés par un point d'interrogation (?).



Maintenance

Ce chapitre contient des procédures de maintenance qui vous aideront à conserver votre projecteur en excellent état de fonctionnement pendant très longtemps.

Nettoyage



Nettoyez votre projecteur s'il est devenu sale ou si la qualité des images projetées commence à se dégrader.

Attention

Eteignez le projecteur avant de le nettoyer.

Nettoyage de l'extérieur du projecteur

Nettoyez l'extérieur du projecteur en l'essuyant sans forcer à l'aide d'un chiffon doux.

Si le projecteur est particulièrement sale, humidifiez votre chiffon à l'aide d'une solution d'eau contenant une petite quantité d'un détergent neutre, en veillant à bien essorer votre chiffon avant de vous en servir pour essuyer l'extérieur du projecteur.

Attention

N'utilisez pas de substance volatile telle que de la cire, de l'alcool ou un solvant pour nettoyer l'extérieur du projecteur. Ces substances pourraient modifier la qualité de la coque du projecteur ou provoquer sa décoloration.

Nettoyage de l'objectif

Utilisez un chiffon optique, disponible dans le commerce, pour essuyer délicatement l'objectif.

🚹 Avertissement

N'utilisez pas de vaporisateur contenant un gaz inflammable pour retirer les saletés ou la poussière qui adhèrent à l'objectif. Le projecteur peut prendre feu en cas de température interne élevée de la lampe.

Attention

Faites attention de ne pas frotter l'objectif avec un matériau abrasif, et protégez-le des chocs, car il s'agit d'une pièce fragile.

Nettoyage du filtre à air

Nettoyez le filtre à air et la grille d'entrée d'air si le message suivant s'affiche :

"Le projecteur chauffe. Vérifiez que l'ouverture de la ventilation n'est pas obstruée, nettoyez ou remplacez le filtre."

Attention

- L'accumulation de poussière sur le filtre à air peut provoquer une élévation de la température interne du projecteur, ce qui peut entraîner des problèmes de fonctionnement et raccourcir la durée de vie du moteur optique. Nettoyez immédiatement le filtre à air si le message s'affiche.
- Ne rincez pas le filtre à air à l'eau. et n'employez ni détergents ni solvants.



Nettoyage



84



• Si un message s'affiche fréquemment, même après un nettoyage, il est temps de remplacer le filtre à air. Utilisez un filtre neuf.

- ☞ "Remplacement du filtre à air" p.88
- Il est conseillé de nettoyer ces pièces au moins tous les trois mois. Augmentez la fréquence de nettoyage si vous employez le projecteur dans un environnement particulièrement poussiéreux.

TOP

Cette section explique comment remplacer la lampe et le filtre à air.

Remplacement de la lampe

Périodicité de remplacement de la lampe

Il est temps de remplacer la lampe quand :

• Le message suivant s'affiche.

"Il est temps de remplacer la lampe. Pour vos achats, veuillez contacter votre revendeur de projecteurs Epson ou consulter le site www.epson.com."



Le message s'affiche pendant 30 secondes.

• Le témoin de la lampe clignote en couleur orange.



• L'image projetée commence à devenir sombre ou à perdre de sa qualité.

Attention

• Le message de remplacement de lampe est programmé pour s'afficher après les périodes d'utilisation suivantes, afin de conserver aux images leur luminosité initiale et toute leur qualité :

Lorsque Consommation électr. est réglée sur Normal : environ 3900 heures Lorsque Consommation électr. est réglée sur ECO : environ 4900 heures

- ☞ Réglage Consommation électr. p.63
- Si vous continuez à utiliser la lampe alors que son délai de remplacement a expiré, il existe un risque accru que la lampe explose. Lorsque le message indiquant que la lampe doit être remplacée s'affiche, remplacez sans tarder votre lampe par une lampe neuve, même si elle fonctionne encore.
- N'éteignez pas le projecteur pour le remettre sous tension immédiatement après plusieurs fois de suite. Le fait d'allumer et d'éteindre fréquemment le projecteur peut raccourcir la durée de service de la lampe.
- Selon les caractéristiques de la lampe et la façon dont elle a été utilisée, il peut arriver que celle-ci produise moins de luminosité ou cesse complètement de fonctionner avant même que ce message ne s'affiche. Il est donc conseillé de toujours conserver une lampe de rechange à portée de main afin de pouvoir remédier à cette éventualité.

Procédure de remplacement de la lampe

Le remplacement de la lampe peut se faire même si le projecteur est fixé au plafond.



Avertissement

- Dans le cadre du remplacement d'une lampe qui a cessé de briller, il est possible que la lampe soit cassée. Si vous devez remplacer la lampe d'un projecteur qui a été installé au plafond, vous devez toujours partir du principe que la lampe usagée est peut-être cassée et vous tenir sur le côté du couvercle de la lampe, et non dessous. Retirez doucement le couvercle de la lampe.
- Ne démontez pas la lampe et n'y apportez pas de modifications. Si vous installez et utilisez une lampe modifiée ou désassemblée dans le projecteur, vous risquez de provoquer un incendie, une électrocution ou un autre incident.

🔥 Attention

Attendez que la lampe ait suffisamment refroidi avant d'ouvrir le couvercle de la lampe. Si la lampe est toujours chaude, vous risquez de vous brûler ou de vous blesser. Le refroidissement suffisant de la lampe nécessite environ une heure à compter de la mise hors tension.



Après avoir éteint le projecteur, attendez que la sonnerie de confirmation se fasse entendre deux fois, puis débranchez le cordon d'alimentation.

2 Attendez que la lampe ait suffisamment refroidi, puis retirez le couvercle de la lampe situé sur la partie supérieure du projecteur.

Desserrez la vis de fixation du couvercle de la lampe à l'aide du tournevis fourni avec la nouvelle lampe ou d'un tournevis cruciforme. Faites ensuite coulisser le couvercle de la lampe vers l'avant puis soulevez-le pour le retirer.





Desserrez les deux vis de fixation de la lampe.





4

Retirez l'ancienne lampe en tirant sur la poignée. Si la lampe est cassée, remplacez-la ou demandez l'assistance de votre revendeur.

☞ Liste des contacts pour projecteurs Epson





Installez la nouvelle lampe.

Installez la nouvelle lampe le long du rail de guidage, dans le bon sens de manière à ce qu'elle s'insère correctement, appuyez fermement, puis serrez les deux vis une fois la lampe en place.





Replacez le couvercle de la lampe.



Attention

- Veillez à installer la lampe correctement. L'ouverture du couvercle de la lampe entraîne son extinction automatique, par mesure de précaution. En outre, elle ne se rallumera pas tant qu'elle et son capot n'auront pas été réinstallés correctement.
- Ce produit est équipé d'une lampe contenant du mercure (Hg). Veuillez consulter les réglementations locales relatives à la mise au rebut ou au recyclage. Ne jetez pas la lampe avec des déchets ménagers.

Réinitialisation de la Durée de lampe

Le projecteur mémorise le nombre total d'heures d'utilisation de la lampe. Après avoir remplacé la lampe, veillez à remettre ce compteur à zéro à partir du menu Réinit.

r Réinit. - Réinitial. durée lampe p.66



N'utilisez Durée de lampe qu'après le remplacement de la lampe, faute de quoi la période de remplacement de la lampe ne sera pas indiquée correctement.

Remplacement du filtre à air

Périodicité de remplacement du filtre à air

Si le message s'affiche fréquemment alors que le filtre à air a été nettoyé, remplacez le filtre à air.

Procédure de remplacement du filtre à air

Le remplacement du filtre à air peut se faire même si le projecteur est fixé au plafond.



Après avoir éteint le projecteur, attendez que la sonnerie de confirmation se fasse entendre deux fois, puis débranchez le cordon d'alimentation.



Ouvrez le couvercle du filtre à air.





Retirez le filtre à air. Saisissez la languette du filtre à air et tirez-la vers vous.



4	1	Λ	
		4	

Installez le nouveau filtre à air.

Faites glisser le filtre à air et appuyez fermement dessus jusqu'à ce qu'il s'encliquette.







Fermez le couvercle du filtre à air.



Filtre : mousse de polyuréthane



Annexe

Les accessoires et consommables disponibles en option sont les suivants. Veuillez faire l'acquisition de ces produits lorsqu'ils sont nécessaires. La liste suivante présente les accessoires et consommables en option disponibles en mai 2011. Les détails des accessoires peuvent faire l'objet de modifications sans préavis, et leur disponibilité peut varier selon le pays d'achat.

Accessoires en option

Unité interactive ELPIU01

À utiliser lors de l'utilisation de l'écran de l'ordinateur sur la surface de projection.

Caméra document ELPDC06/ELPDC11

S'utilise pour la projection d'images comme des livres, des transparents ou des diapos.

Sacoche de transport ELPKS63

Sacoche pour porter le projecteur.

Écran portatif 50" ELPSC32 Écran compact et facile à transporter. (Rapport L/H) 4:3)

Écran portatif 60" ELPSC27

Écran portatif 80" ELPSC28

Écran 100" ELPSC29

Écrans portatifs de type rouleau. (rapport L/H 4:3)

Écran portatif 70" ELPSC23

Écran portatif 80" ELPSC24

Écran portatif 90" ELPSC25

Écrans portatifs de type rouleau. (rapport L/H 16:10)

Écran portatif 53" ELPSC30

Écran portatif 64" ELPSC31

Écrans magnétiques portatifs. (rapport L/H 4:3)

Écrans à affichages multiples ELPSC26

Écran à affichages multiples portatif.



S'utilise pour installer le projecteur au plafond.

- * Une expertise spéciale est requise pour suspendre le projecteur à un plafond. Contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.
- Ciste des contacts pour projecteurs Epson

Consommables

Lampe ELPLP67

Pour remplacer une lampe usagée.

Filtre à air ELPAF32

Pour remplacer un filtre à air usagé.

TOP

Distance de projection





Distance de projection

- ② Distance entre le centre de l'objectif et la base de l'écran (ou le haut de l'écran, si le projecteur est suspendu)
- 3 Centre de l'objectif

Format	d'écran 4:3	Minimum (Large) à Maximum (Télé)	2
30"	61x46	94 - 113	-7
40"	81x61	126 - 152	-9
50"	100x76	158 - 190	-11

Unité : cm

		0		
Format	d'écran 4:3	Minimum (Large) à Maximum (Télé)	2	
60"	120x91	190 - 229	-13	
70"	142x107	222 - 267	-15	
80"	160x120	255 - 306	-17	
100"	200x150	319 - 383	-22	
150"	300x230	480 - 577	-33	
200"	410x300	641 - 770	-44	
280"	570 x 430	898 - 1079	-61	

Unité : cm

		0		
Format o	l'écran 16:9	Minimum (Large) à Maximum (Télé)	2	
35"	78x44	99 - 120	-4	
40"	89x50	114 - 137	-5	
50"	110x62	143 - 172	-6	
60"	130x75	172 - 208	-8	
70"	155x87	202 - 243	-9	
80"	180x100	231 - 278	-10	
100"	220x120	289 - 348	-13	
150"	330x190	435 - 523	-19	
200"	440x250	582 - 699	-26	
310"	690 x 390	903 - 1084	-40	

Format d'écran 16:10		0	
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	2
35"	76x47	97 - 117	-7
40"	86x54	111 - 134	-8
50"	110x67	139 - 168	-10
60"	130x81	168 - 202	-12
80"	170x110	225 - 270	-15
100"	220x130	281 - 338	-19
150"	320x200	424 - 509	-29
200"	430x270	566 - 680	-38
320"	690 x 430	907 - 1089	-62

TT •/ /		
l nite	•	cm
Onne	•	CIII



Résolutions prises en charge

Signaux d'ordinateur (RVB analogique)

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1360x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

* Uniquement compatible si Large est sélectionné pour le réglage Résolution dans le menu Configuration.

Même en cas d'entrée de signaux autres que ceux qui précèdent, il est probable que l'image pourra être projetée. Toutefois, il se peut que toutes les fonctions ne soient pas prises en charge.

Vidéo en composantes

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Vidéo composite

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Signal d'entrée depuis le port HDMI

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
SYCA	60	1280x960
SAGA	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA	60	1600x1200



Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080



Caractéristiques Générales du Projecteur

Nom du produit		EH-TW480	
Dimensions		295 (L) x 79 (H) x 228 (P) mm	
Taille du panneau LCD		0,59" de large	
Méthode d'affichage		Matrice active TFT au polysilicium	
Résolution		1 024 000	
		WXGA (1280 (L) x 800 (H) points) x 3	
Réglage de la mise au point		Manuel	
Réglage du zoom		Manuel (1 à 1,2)	
Lampe		Lampe UHE, 200 W N° de modèle : ELPLP67	
Sortie audio max.		2 W	
Haut-parleur		1	
Alimentation électrique		100 à 240 V CA±10 %, 50/60 Hz 2,9 à 1,3 A	
Consommation électrique	Zone 100 à 120 V	En fonctionnement : 283 W	
		Consommation en attente (Comm. activée) : 2,9 W	
		Consommation en attente (Comm. désactivée) : 0,36 W	
	Zone 220 à 240 V	En fonctionnement : 270 W	
		Consommation en attente (Comm. activée) : 3,3 W	
		Consommation en attente (Comm. désactivée) : 0,47 W	
Altitude de fonctionnement		Altitude de 0 à 2286 m	
Température de fonctionnement		5 à +35°C (sans condensation)	
Température de stockage		-10 à +60°C (sans condensation)	
Poids		Environ 2,3 kg	

Connecteurs	Port d'entrée Computer	1	Mini D-Sub 15 broches (femelle)
	Port Video	1	Jack broche RCA
	Port S-Video	1	Mini DIN 4 broches



	Port Audio Input	1	Jack broche RCA x 2
	Port HDMI	1	HDMI (audio uniquement pris en charge par PCM)
	Port USB(TypeA) *	1	Connecteur USB (Type A)
	Port USB(TypeB) *	1	Connecteur USB (Type B)

* Compatible USB 2.0. Toutefois, les ports USB ne sont pas nécessairement compatibles avec tous les appareils prenant en charge des connexions USB.



Angle d'inclinaison



Si vous inclinez le projecteur de plus de 30°, il risque de tomber et d'être endommagé ou de provoquer un accident.





- Centre de l'objectif
- ② Distance entre le centre de l'objectif et le trou de montage pour bride de suspension



Unités : mm



Cette section décrit brièvement les termes difficiles qui ne sont pas expliqués dans le texte de ce guide. Pour plus d'informations, consultez d'autres ouvrages de référence disponibles dans le commerce.

Alignement	Les signaux émis par les ordinateurs ont une fréquence spécifique. Si le projecteur ne s'aligne pas précisément avec cette fréquence, l'image produite ne sera pas de bonne qualité. L'action du projecteur qui s'accorde sur la fréquence de ces signaux (nombre de crêtes par seconde du signal) est appelée « alignement ». Si cet alignement n'est pas bien effectué, de larges bandes verticales apparaîtront sur les images projetées.
Contraste	La luminosité relative des zones claires et des zones sombres d'une image peut être augmentée ou diminuée pour faire ressortir ou au contraire adoucir du texte ou des images. C'est ce réglage que l'on appelle ajustement du contraste.
Entrelacé	Transmet les informations nécessaires à la création d'un écran en envoyant chaque autre ligne, en commençant par le haut de l'image et en parcourant vers le bas. Les images sont susceptibles de clignoter car un cadre s'affiche sur chaque autre ligne.
HDCP	HDCP est l'abréviation de High-bandwidth Digital Content Protection. Cette technologie est utilisée pour éviter les copies illégales et protéger les droits d'auteur en chiffrant les signaux numériques envoyés sur les ports DVI et HDMI. Comme le port HDMI de ce projecteur prend en charge le protocole HDCP, la projection d'images numériques protégées par la technologie HDCP est possible. Toutefois, le projecteur risque de ne pas être en mesure de projeter des images protégées avec des versions mises à jour ou révisées du chiffrement HDCP.
HDTV	 Abréviation de High-Definition Television, télévision haute définition. Cette abréviation fait référence aux systèmes à haute définition qui satisfont les critères suivants : Résolution verticale de 720p ou 1080i, ou supérieure (p = Progressif^(*), i = Entrelacé^(*)) Rapport L/H^(*) de l'écran 16:9
Progressif	Projette des informations afin de créer un écran à la fois, en affichant l'image d'un cadre. Même si le nombre de lignes est identique, le papillotement des images diminue car la quantité d'informations a doublé par rapport à un système entrelacé.
Rapport L/H	Rapport entre la largeur de l'image et sa hauteur. Les écrans avec un rapport horizontal/vertical 16:9, comme les écrans HDTV, sont des écrans larges. Les écrans SDTV et les écrans d'ordinateur généraux ont un rapport L/H 4:3.
SDTV	Abréviation de Standard Definition Television, télévision à définition standard. Cette abréviation fait référence aux systèmes de télévision qui ne satisfont pas aux critères de la télévision haute définition <u>HDTV</u> .
SVGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 800 x 600 points (horizontal x vertical).
S-Vidéo	Méthode qui sépare le signal vidéo en composante de luminosité (Y) et en composante de couleur (C).
SXGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 1280 x 1024 points (horizontal x vertical).
Sync.	Les signaux émis par les ordinateurs ont une fréquence spécifique. Si le projecteur ne s'aligne pas précisément avec cette fréquence, l'image produite ne sera pas de bonne qualité. L'action du projecteur alignant les phases (positions relatives des crêtes et des creux) de ces signaux est appelée « synchronisation ». Si les signaux sont mal synchronisés, l'image peut devenir tremblante, brouillée ou déformée horizontalement.
Taux rafraîchi.	Les points lumineux des écrans ne conservent une même luminosité et une même leur couleur que pendant un temps très court. Pour qu'une image persiste à l'écran, celle-ci doit être balayée de nombreuses fois par seconde, pour « rafraîchir » les points lumineux de l'écran. Le nombre d'opérations de rafraîchissement par seconde est appelé cadence (ou fréquence ou taux) de rafraîchissement et s'exprime en hertz (Hz).



VGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 640 x 480 points (horizontal x vertical).
Vidéo component	Méthode visant à séparer le signal vidéo en une composante de luminosité (Y), une composante secondaire de bleu (Cb ou Pb) et une composante secondaire de rouge (Cr ou Pr).
Vidéo composite	Méthode visant à combiner le signal vidéo en composante de luminosité et une composante de couleur pour la transmission via un câble unique.
XGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 1024 x 768 points (horizontal x vertical).

Tous droits réservés. Toute reproduction, intégration dans un système d'archivage ou diffusion par un procédé électronique, mécanique, par photocopie, enregistrement ou tout autre procédé est interdite sans l'autorisation écrite préalable de Seiko Epson Corporation. Aucune responsabilité du fait du brevet n'est acceptée suite à l'utilisation des présentes informations. De même, aucune responsabilité n'est acceptée pour les dommages résultant de l'utilisation des informations contenues dans le présent document.

Seiko Epson Corporation et ses filiales déclinent toute responsabilité envers l'acheteur de ce produit ou de tiers pour les dommages, pertes, coûts ou frais encourus par l'acheteur ou des tiers suite à un accident, une mauvaise utilisation ou une utilisation incorrecte de ce produit ou des modifications, réparations ou altérations non autorisées de ce produit ou, (sauf aux États-Unis) au non-respect des conditions d'utilisation données par Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation ne peut être tenue responsable de tout dommage ou problème résultant de l'utilisation d'accessoires ou de pièces détachées qui ne sont pas d'origine Epson ou approuvées EPSON par Seiko Epson Corporation.

Le contenu de ce guide peut être modifié ou mis à jour sans avertissement préalable.

Les illustrations figurant dans ce guide peuvent différer du projecteur.

À propos des symboles

Système d'exploitation Microsoft® Windows® 98 Système d'exploitation Microsoft® Windows® Me Système d'exploitation Microsoft® Windows® 2000 Système d'exploitation Microsoft® Windows® XP Système d'exploitation Microsoft® Windows Vista® Système d'exploitation Microsoft® Windows® 7

Dans le présent guide, les systèmes d'exploitation ci-dessus sont désignés par « Windows 98 », « Windows Me », « Windows 2000 », « Windows XP », « Windows Vista » et « Windows 7 ». Le terme collectif « Windows » peut en outre être utilisé pour désigner Windows 98, Windows Me, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista et Windows 7, et plusieurs versions de Windows peuvent être désignées par Windows 98/Me/2000/XP/Vista par exemple, sans la mention Windows.

 Mac
 OS
 X
 10.3.x

 Mac
 OS
 X
 10.4.x

 Mac
 OS
 X
 10.5.x

 Mac
 OS
 X
 10.6.x

Dans le présent guide, les système d'exploitation ci-dessus sont désignés par « Mac OS X 10.3.9 », « Mac OS X 10.4.x », « Mac OS X 10.5.x » et « Mac OS X 10.6.x ». Le terme collectif « Mac OS » est en outre utilisé pour les désigner.

Avis général :

IBM, DOS/V, et XGA sont des marques commerciales ou des marques déposées d'International Business Machines Corp.

Macintosh, Mac, Mac OS et iMac sont des marques commerciales de Apple Inc. Microsoft, Windows, Windows NT, Windows Vista, PowerPoint et le logo Windows sont des marques commerciales ou déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

HDMI et High-Definition Multimedia Interface sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing LLC.

Les autres noms de produits cités dans le présent manuel sont donnés à titre d'information uniquement et lesdits produits peuvent constituer des marques de leur propriétaire respectif. Epson décline tout droit quant à ces produits.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2011. All rights reserved.



A

Accessoires en option	92
Affichage	64
Afficher le fond	64
Ajustement Auto	61
Alignement	61
Alimentation directe	65
Arrière 16,	, 65
Aspect 37,	, 62
Avant 16,	65

B

Bague de mise au point	7
Bague de zoom	7
Blocage du fonctionnement 54, 6	3
Bouton utilisateur 6	4
Bouton Volume 1	0

С

Caméra document	92
Caractéristiques	97
Consommables	92
Consommation électrique	63
Continu	45
Contraste	60
Couvercle de la lampe	. 7
Croix	48
Curseur Keystone H.	31
Curseur pour le réglage du Keystone	
Horizontal	31

D

Dépannage	70
Diaporama 40,	43
Distance	93
Durée de lampe	66
Dynamique	36

E

Écran arrière	16
Écran de démarrage	64
ESC/VP21	56
E-Zoom	47

F

Fonction d'aide	69
Fonction Souris Sans Fil	48
Fonctionnement	65
Forme de pointeur	63
Freeze	45
Fréquence de défilement	45

G

Grille de sortie d'air		7
------------------------	--	---

Ι

J

Info sync	66
Intensité couleur	60
Iris auto 36,	61

K

Keystone		63
----------	--	----

L

Langue	65
Levier du réglage du pied	. 7
Liste des moniteurs pris en charge	95
Logo d'utilisateur	50
Luminosité	60

M

Menu Avancé	64
Menu de configuration	58
Menu Image	60
Menu Information	65
Menu Réglage	63
Menu Réinitialisation	66
Menu Signal	61
Messages	64
Minuterie du cache de l'objectif	65
Mire	64
Mode attente	65
Mode couleurs 35,	60
Mode haute altitude	65
Mode veille	65
Moniteurs	95

\boldsymbol{N}

Netteté	60
Nettoyage	83
Nettoyage de l'extérieur du projecteur	83

Nettoyage du filtre à air et de la grille d'entrée
d'air
Noms et fonctions des différentes parties du
projecteur 7
Nuance

Ordra d'affichaga		11
Of the traininge	••••••••••••••••	44

P

Panneau de commande 10
Paramètres d'affichage 44
Pause A/V
Périodicité de remplacement de la lampe
Périodicité de remplacement du filtre à air
Pied arrière
Pied avant réglable 7
Plafond 16, 65
Plage vidéo HDMI
Pointeur
Pointeur de la souris 48
Points d'installation de la fixation de plafond
Port HDMI 8
Port Ordinateur 8
Port S-Vidéo 8
Port USB (TypeB)
Port USB(TypeA)
Port Vidéo
Position
Présentation 40

Prise d'alimentation	. 8
Procédure de remplacement de la lampe	
	85
Procédure de remplacement du filtre à air	
	88
Progressif	62
Projection	65
Protec. démarrage	52
Protection du logo d'utilisateur	52
Protection par mot de passe	52

Q

Quick Corner	•••••	63
--------------	-------	----

R

Récepteur à distance 7	, 8
Recherche de source 10,	25
Réduction bruit	62
Réglage couleur	61
Réinitialisation de la durée d'utilisation de la	a
lampe	88
Réinitialisation de la durée d'utilisation de la	a
lampe	67
Remplacement des piles	13
Résolution	66
Rotation des images	42

S

Salle de séjour	••••	36
Sélectionner un lecteur	••••	41
Signal entrée	62,	66
Signal Vidéo	62,	66
Source		66

Surchauffe	71
Sync	61

T

Taille de l'écran	93
Taux rafraîchi	66
Télécommande	11
Témoin d'alimentation	70
Témoin de lampe	70
Témoin de température	70
Témoins	70
Température de fonctionnement	97
Température de stockage	97
Température des couleurs	61
Théâtre	36
Tout Réinit.	66

U

USB Type B		65
------------	--	----

V

Verrouillage complet	54
V-Keystone auto.	63
Volume	63



TOP